

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	セージ	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自(効果)	魔術師			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	8	24	9	23	9
ボーナス	4	3	2	8	3	7	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	3	2	11	6	8	4

HP	72
MP	123
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・水	至近	-1	5			1		
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	8	8	9
スキル						3			
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			3	0	2	10	14	8	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	キャップライト
バックパック	陸マグロ
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*4	
MPポーション*5	
ハイMPポーション	
毒消し	
小道具入れ	
くさび*5	
小型ハンマー	

現在重量: 17
 最大重量: 31
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	パッシブ/メイジ	-	自身	-		
効果: 魔法ダメージに+3、【魔法防御力】に+3。ただしキャラクター作成時のフェイトを4点にする								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
ウォーターマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <水>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
アウトセル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: アイテムを売却する際、通常の売却価格の10%増し(端数切り捨て)で売ることができる								
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:<水>属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行う回避判定に-1Dする。ラウンド終了まで持続								
シンクロナイズ	1	4	セットアップ	20m	単体	自動	ギルド所属	
効果:対象がギルドメンバーの時に使用可能。対象と自身の【行動値】を、対象が自身の【行動値】のうち高いほうに変更する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。このスキルは自身を対象に選択できない。ラウンド終了まで持続								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL*2)体」に変更する。メインプロセス終了まで継続								
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 魔術判定に+1D								
ウォータースピア	1	6(5)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5]の<水>属性魔法ダメージとなる。また、その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する								
シックネス	3	3	DR直前	20m	単体	自動	ラウンド1回	
効果: ダメージロール直前に使用する。対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える								
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。その攻撃のダメージに+[(SL*2)D]する。シーン1回								
ブレイクアトリビュート	1	5	判定直前	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象を対抗属性とみなしてHPダメージを算出する								
チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:魔法攻撃を行う「タイミング:メジャーアクション」の「分類:魔術」の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。その「分類:魔術」の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。メインプロセス終了まで持続								

氷雪の魔法を得意とする魔術師。自分のことはあまり話したがらないが、人の話を聞くのは好き。暑いのが苦手。

