キャラクター名

薄紅 雛菊

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
23少女	あなたの隣には一人の少女がいた。彼女の名前も、顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、その笑みを見せてくれる仲間を愛する。
30日常	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々が気っといつまでも続くと信じていたのだけれど……気が付けばこんな体で、こんな世界で……何があったのだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サヤ	依存	3	①②③④⑤	
たいせつなひと		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援か妨害に+1
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを所得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定時のダイスを振りなおす
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵すべてに「転倒」を与える。
頭		エンバーミング		オート	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		人形		オート			たからもの　リュックとかポーチとかにいれてるのかな
胴		アーマースキン		アクション	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1