

キャラクター名
春宮 修二 (はるみや しゅうじ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	14(外見20代)	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	脱走	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:トランプタワー	1		知識:			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	4r+2	3	5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:UGN幹部	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
複製体《ディプリケート》	P	N		
UGNエージェント	P 信頼	N 嫌気		
支部メンバー	P 尊敬	N 不安		
春日恭二	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
水晶の剣	3	4+2	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: 組み合わせ不可。武器をひとつ選択。そのシナリオ感、選択した武器の攻撃力+Lv*2。1シナリオ3回まで。								
生命の黄金率	3	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン間、肉体を使用した判定ダイス+Lv+1個。複数の形状変化効果を受けられるようになる。								
形状変化:剛	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン間、攻撃力+Lv*2。この効果はオートアクションで解除可。また、効果中は他の形状変化の効果は受けられない。								
形状変化:柔	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: そのシーン間、ガード値+Lv*2。この効果はオートアクションで終了可能。								
影走り	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動。離脱可能。他のエンゲージに接触しても移動を終えず、封鎖の影響も受けない。								
コンセ:エグザイル	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限7)。								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 判定ダイス+Lv+1個。								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLv回まで。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージロール直前に使用。カバーリングを行う。行動済みにならず、行動済みでも使用可能。1メインプロセス1回まで。								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 身軽								
十徳指	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 工具が自由に作れる								
効果:								
効果:								

◆設定
 外見ベースはそのままに見た目の性別や年齢がよく変わる。気分が変わる。
 マジで気分が変わるので、本人にも制御しきれてないところがある。訓練してるのでだいぶマシにはなった。
 ので、相当参ったり現実逃避したくなると小さい子供くらいまで縮んでギャン泣きしたりする。

そこそこ真面目で負けず嫌い。割と怒りっぽい。
 クローンとして生まれてからはチルドレンをやってたが、数年前に正式にエージェントになった。
 オリジナルの影響かは定かではないが、装備のメンテナンスが好き。

「なんでだーーーー!!!!なんで!?!?!」
 「もうチルドレンじゃなくてエージェントだから大丈夫だ!!!」
 「ちゃんとしたモルフェウスに成りたかったな……色々出来ること増えそうだし……」

▽チャパレ
 (+{DB})dx@10
 (+{DB})dx+2@8
 (+{DB})dx+2@7
 1D10+{侵蝕値} シーン登場
 2D10+{侵蝕値} 衝動判定
 :侵蝕値
 :HP
 オート:日本刀装備