プレイヤー名												ı 🦳	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
黒須 ひと子											ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-					
									効果:				非オー	ヴァード	のエキスト	ラ化							
シンドローム		ソラリス ワークス				フス レネゲィ	. レネゲイドビーイングD カヴァー 謎のおねーさん						リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100			
		,	ハヌマ	ヌマーン			_	20		LOU	711 <i>-</i>		効果:						HPで復活				
オプショナル						年齢	च	20	12	ŧ別 💮 💮	女		1 -	ューマンズネイバー	_ ★	_	常時	至近	自身	自動	RB		
覚醒		;	探求	R求 衝		妄想			初期侵	食率	建率 37 %		効果:						V。侵食基				
出自			 使命		経駆	•	——— 仲間との	拉什	選:	E	慕情	——— 信	1 1	リジン:サイバー	2	2	マイナー	自身	自身	自動	RB		
ЩН			(무 마		不主意	*	中国との]女門式	7057	<u>e</u>	3/K1H		効果:				1		会判定+LV T			T	
	1	基本値	ワーク	スポ	ボーナ	ス成	長 他	修正	能力値	HP		24	ı	コンセイトレイト	2	2	メジャー			シンドローム	_		
肉体		1	0		0				1	行動値		19	効果:		1 2		U 7 7 2 - 2	C値-LV		5.3.U%D /			
感覚		1	0		0				1	(非装備時	F)	19	1	リフレックス	2	2	リアクション	1	1	ソントローム	_		
精神		2	0		0				2	戦闘移動	b l	24		 命の盾	*	3	リアクション	C値-LV	自身	交渉	_		
社会		4	1		3				8	全力移動	肋	48] 効果:		X				日 <i>月</i> 定でドッジ		_		
				感覚				精神		21	社会		7 XJ. X.	 風の渡し手	2	3	メジャー	-	LV+1		_		
技能		L 修]		能	SL	修正	技能	SL	. 修正	技能	SL	修正	効果:						<u>│ ┗ V 〒 │</u> [変更。シ [、]				
白兵	Ť	,_ ISI		撑	- 02	IISIL	R C	1	· 11811		1	2			1	2	メジャー	視界	単体	交渉	_		
回避	1	1		」 手]覚			意志	1		調達	<u> </u>	_	】 効果:		'								
運転:			芸術:	170			知識:	•		 青報:UGN	1		1 20071	 先手必勝	5	_	常時	至近	自身	自動	_		
運転:			芸術:				知識:			- 13 									侵食基本値				
運転:		芸術:				知識:			青報:					*									
運転:		芸術:					知識:		情報:				効果:		1 / 1								
運転:			芸術:				知識:		1	青報:													
武器·	_,	7 1 2	能力 命中		1 0	i G値 攻撃力		1 6449		メモ			効果:							•			
バットでか							手刀 初性 - 1			スモ 3体まで対象。命中時													
グラブで払						'	<u>'</u>	C 1E 06 3 14		C值8。回避		効果:											
1 2 2 C J.	<u> </u>	219	01 1									1											
													効果:		_		T						
							.						╣┈										
	具	10	価格	装甲			動			くモ		_L_\	効果:										
すご	いり	1技	16	1		-	- 上は_	上はユニフォーム、下はミニスカ。交渉+2						知る人ぞ知る題名もないWeb野球漫画の登場キャラクターを模したRB。									
													┫と人々	無料ページのサービス終了間際、とっくに完結していたその漫画への最後のWeb拍手で「またこの作品と出会える日を楽しみに、そして、これからも野球がずっと人々に愛されますように」というコメントが寄せられた際に、その想いに呼応するかのように誕生した。									
												0										ねーさんとして過ごしている。その親し いとかなんとか、とにかくその振る舞い	
ロイス										は噂と	して広まり都市伝説めいてきる	ている。							からなる体術によって全てをこなしてい				
対象 感情(pos)									f(pos) 感情	(neg)	タイ タス ^{消費}	るかの	ように見えるが、その実、打響	撃の際に	は一球一球	を敵に放つ際の掛					び寄せた羽虫が敵の攻撃の勢いを避けよ		
八重樫若菜 P 慕情 N 疎外感									うとす 	る動きから予測しての捕球と、	頭脳的	な側面が大	きい。										
死を知らぬ情報屋 P N																							
								河童 P 好奇心 N 恐怖					11										
							生生	生畑目鈴 P 憧憬 N 憐憫					11										
								十五松 P 連帯感 N 不安					1										
								P N					1										
							1	P N															
													-										
						最大財産	最大財産P: 16 残り			O財産P: 0													