

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン		ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	謎のおねーさん
オプション			年齢	20	性別	女
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	37	%
出自	使命	経験	仲間との接触	邂逅	慕情	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	19
精神	2	0	0			2	戦闘移動	24
社会	4	1	3			8	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	2
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バットで飛ばす!	交渉	8r+7		+1		C値8。3体まで対象。命中時、憎悪付与
グラブで捌ききる!	交渉	8r+7				C値8。回避

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
すごい服	16	1	-	-	上はユニフォーム、下はミニスカ。交渉+2

所持品		合計装甲:		合計回避:	
		1	0		
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
八重樫若菜	P 慕情	N 疎外感			
死を知らぬ情報屋	P	N			
河童	P 好奇心	N 恐怖			
生畑目鈴	P 憧憬	N 憐憫			
十五松	P 連帯感	N 不安			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	16	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	★	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+LV。侵食基本値+5								
オリジン:サイバー	2	2	マイナー	自身	自身	自動	RB	
効果: シーン中、社会判定+LV*2								
コンセイトレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
リフレックス	2	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限7)								
命の盾	★	3	リアクション	至近	自身	交渉	-	
効果: 組み合わせた判定でドッジ可能								
風の渡し手	2	3	メジャー	-	LV+1	交渉	-	
効果: 対象を[LV+1]体に変更。シーン1回								
狂乱の一声	1	2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: 攻撃力+LV射撃。命中時、憎悪付与								
先手必勝	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+LV*3。侵食基本値+4								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

知る人ぞ知る題名もないWeb野球漫画の登場キャラクターを模したRB。
 無料ページのサービス終了間際、とくに完結していたその漫画への最後のWeb拍手で「またこの作品と出会う日を楽しみに、そして、これからも野球がずっと人々に愛されますように」というコメントが寄せられた際に、その想いに呼応するかのよう誕生した。
 普段は河原やら公園やらで自主練に励む野球少年少女の前に表れては軽いアドバイスとトレーニングで背中を押す謎のおねーさんとして過ごしている。その親しみやすい話し方と、ユニフォームとミニスカという服装のおかげで、胸のときめきを感じてしまうオトコノコモ少くないのかなんとか、とにかくその振る舞いは噂として広まり都市伝説めいてきている。
 戦闘時にはバットで飛ばし、グラブで捌ききる、攻守兼備のスタイルを取る。見た目にはその尋常ならざるスピードからなる体術によって全てをこなしているかのように見えるが、その実、打撃の際には一球一球を敵に放つ際の掛け声による拘束、守備の際にはフェロモンで呼び寄せた羽虫が敵の攻撃の勢いを避けようとする動きから予測しての捕球と、頭脳的な側面が大きい。