

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	放浪者			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	16	6	16	6	9
ボーナス	2	4	5	2	5	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	6	3	3

HP	61
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	23	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	鷹の目			3					
能力値			6	0	6	0	3	12	8
スキル	オーバーパス/ウェポンルーラー		3					1	5
その他									
総計(右)			9	26					
総計(左)					6	7	3	13	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
バックパック	
-----	

現在重量: 11  
 最大重量: 13  
 所持金: 575  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: ※SL上限5※武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ※SL上限5※武器を使った命中判定に+SL+1								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。シナリオ中1回のみ使用可能								
	1							
効果:								
キャリバー	★		アイテム					
効果: キャリバー(攻撃力CL+3)を取得								
キャリバーガンパート	5		アイテム					
効果: ※SL上限5※攻撃に+SL*3、重量6に。キャリバーのデータを変更								
インパクトショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: 対象にノックバック(2)。武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ワンコインショット	2	4	DR直前	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果: ※SL上限5※対象の【物防】【魔防】に-SL*3(最低0)する。射撃攻撃のDR直前に使用する。								
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果: 魔導銃の命中判定に+1D								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: はったりや嘘を見抜く等の【精神】判定に+1D								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知に+1D。失敗してもトラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゼン  
 遠くから旅をしてきた、見た目が少し若く見える、狼族の青年。  
 武器を手にダンジョンを駆け回り、戦う。

---

武器: キャリバー(攻撃力CL+3⇒5+3⇒8)+キャリバーガンパート(SL\*3⇒5\*3⇒15)(8+15⇒23)

SET《ワンコインショット》Lv2  
 MP-4  
 対象の【物防】【魔防】に-SL\*3(最低0)する。射撃攻撃のDR直前に使用する。 コスト4

ムーブ:インパクトショット  
 MP-3  
 対象にノックバック(2)。武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 コスト3

ボルテクスアタック  
 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL\*10]する。シナリオ中1回のみ使用可能

※移動力12

ムーブ:none  
 マイナー:none