

キャラクター名	プレイヤー名
真月カイト	

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	24歳
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	前科者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	12	9	13	9	11	6
ボーナス	6	4	3	4	3	3	2
クラス修正	1	1	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	7	5	4	5	4	4	2

HP	77
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			5	0	4	0	4	8	12
スキル			2			6	3		
その他									
総計(右)			6	15					
総計(左)					2	29	9	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×10	
MPポーション×5	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションフォルダー	
酒 (イベント) 使用不可	
ハイHPポーション×4	
ハイMPポーション×1	

現在重量:	20		
最大重量:	26	所持金:	5489
		預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラクター作成時に、【最大MP】に+5する。							
エンチャントウェポン:火	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	:このスキルを取得する際、《炎》《雷》以外の属性をひとつ選択せよ。《エンチャントウェポン:地》のように記述し、選択した属性によって別のスキルとして扱う。対象に魔術を使用し、対象が行う武器攻撃のダメージを、選択した攻撃の魔法ダメージに変更する。この効果はターン終了まで持続する。							
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃のダメージは《火》属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+10]となる。							
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動成功		
効果:	:このスキルは《装備部位:盾》の武器を装備している時のみ使用可能。ダメージ軽減を行う。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。あなたが受ける予定の物理ダメージ-[武器の攻撃力+2]する (スキルなどで攻撃力が上昇している場合は、それらを加えた後で+2すること)。1回のメインプロセスに1回使用可能。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	装備している武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。							
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	:このスキルを取得する際、「長剣」「両手剣」「槍」からひとつ選択せよ。《アームズマスタリー:長剣》のように記述し、それぞれ別のスキルとして扱う。このスキルは選択した「種別」の武器を使用した命中判定に+10する。複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1Dする。							
オートガード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】+SLする。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功		
効果:	対象にカバーを行なう。この時、行動済でもカバーを行なえる。また、カバーを行なうことで行動済にはならない (すでに行動済の場合は、行動済のまま)。1回のメインプロセスに1回使用可能。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功		
効果:	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程:20m」に変更する。1ターンにSL回使用可能。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動するわけではない。							
エキスパート	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術判定に+1Dする。							
水破斬	★	10	メジャー	20m	範囲 (選択)	命中		
効果:	対象に白兵攻撃を行う。このダメージは水属性魔法ダメージとして扱う。							
バーサーク	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、ターン終了まで持続する。							

ダイブ出身のヒューリンの母とエルダナーンの父を持つ。
 身長や見た目からはあまりエルダナーンっぽさを感じさせない。
 パツと見ればヒューリンだが、よく見れば耳や魔力の高さからエルダナーンの血を感じさせられる。(本人はあまり喋りたがらない。)
 ダイブで兵士に虐げられていた人を助ける為に軍に刃向った罪を受け、逃亡生活を続けた後、別の大陸へと渡った。
 その町の風紀の乱れていた隊はほぼ壊滅させた。
 平等な世の中にする、というような野望は全くなく、目の前で助けられる範囲にだけ手を出す。
 お人好しではあるが、困っている人を誰彼かまわず助けるわけではなく、必要ないと感じれば無視する。
 悪人に容赦がなく、ルールとマナーを守らずに他人に迷惑をかける人種には鉄槌を下す。(他人に迷惑をかけない範囲なら何もしない。)
 料理が趣味、美味しい物を食べて回るのが日常。
 人が喜んでくれるのが無意識のうちに好きなので、困っている人を助けた時の喜びの顔や、料理を美味しいと言ってもらえることに喜びを感じている。

自他ともに厳しい性格だが、年下、特に子供には優しい。
 ギルドリーダーを務めるに辺り、真面目に仕事をこなし、仲間を一番大切に想っている。

親にも何かしらの前科があるようだが、カイトがそれで身を隠さなければならなかった時間は少ないようだ。
 自分が騎士団に刃向った時の方が逃亡生活は長いようである。
 自分の出生、血に関して少し思う所があるようで、それが原因で起こったある事件が今も本人の心の奥にある。

