キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	15
メインクラス		**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	100

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	0	6	6

記憶のカケラ	内容
孤立	
願い事	
生存戦争	
最終戦争	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
バスケット	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プエラ	嫌悪	3	①②③④⑤	
シャルロット	恋心	3	①②③④⑤	
ステラ	信頼	3	①②③④⑤	
おとうさまの眼鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イヴ	感謝	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		虚勢		オート	無	効果	狂気判定-1　自身が狂気判定に失敗した場合、ほかの姉妹の狂気点を１下げてもよい。これは記憶のかけらの上限に含まれる
メインクラス		壊れた天使		オート	無	自身	強化パーツが全て損傷している箇所がある場合バトルパート終了時に狂気点を１減らしてもよい。これは記憶のかけらの上限に含まれる
メインクラス		機械仕掛けの調律師		オート			強化パーツが4つ以上あり破損していない箇所でのアクションマニューバのコストを１減らしてもよい
サブクラス		狂鬼		オート	無	自身	肉弾攻撃の出目+1
サブクラス		怪力		オート			
サブクラス		歪曲		オート			
サブクラス		調律		ラピッド	0	0	ターン終了まで、対象は損傷した任意のパーツ1つの効果を使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート	無	自身	1
頭		カンフー		オート	無	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身以外移動1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　1度だけ振り直し
腕		ヴァイパーファング		ダメージ	1	自身	肉弾・白兵攻撃+2
腕		ガントレット		オート	無	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		おとうさまの眼鏡		オート			コーネリアス・ケネディのかけていた眼鏡。おとうさまのたったーつの形見
腕		バスケット		オート			手になじむバスケット　何に使っていたんだっけ？　今はおとうさまの眼鏡を大切に保管している。
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1