

キャラクター名  
炎焼路 カネツ(えんしょうじ かねつ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	ビスケット店オーナー
	オプション		年齢	45	性別	男
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	結社の一員	経験	大失態	邂逅	菓子/猫川美亜	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	15		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
私の砦(ヒルカトウマツチ)仮	RC	3r+15		30		雨+焦熱+灼熱+イターナル: シーン(選択): JST11
私の砦@60	RC	4r+15		30		
私の砦@80	RC	5r+15		30		
私の砦@100	RC	6r+15		40		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
永遠の炎(イターナル)	P	N		
リヴァイアサンクッキーマン	P 執着	N 敵愾心		
店と店の子達	P 庇護	N		
ビスケット	P 執着	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8    残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
イターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自信	自動	-	
効果:	攻撃力+[LV×4]、行動値-5							
雨粒の矢	3	3	Xジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果:	攻撃+[LV×2]、コンセ使用不可							
灼熱の砦	3	3	Xジャー					
効果:	攻撃+[LV×3]、戦闘移動・全力移動・離脱を行なった場合は不可							
焦熱の弾丸	1	1	Xジャー	視界		対決		
効果:	攻撃+[LV+2]							
妖精の手	3	4	オート					
効果:	ダイスの1つを10に。1リカバLV回。							
クロスバースト	3	4	Xジャー			対決	80	
効果:	攻撃力+[LV×4]、判定ダイス-2個							
温度調節	★							
効果:	ビスケットを最適な温度で焼き上げることができる。							
地獄耳	★							
効果:	領域内(店内)で起きている物事の情報は全て自分の手の内に入ってくる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNの湊戸市支部長  
ビスケット職人であり、ビスケット店のオーナー  
サラマンダー×オルクス  
ナイスミドル

火の雨を降らす  
RCシーン攻撃

-----

覚醒  
両親の影響もあり幼い頃から菓子作りが好きだったカネツは様々な菓子を作り続け、いつの日か簡単なだが奥が深いビスケットの世界へと足を踏み入れていった。  
材料の比率、微細な工程、焼き上げる時間。  
全て細かく調整し、己が求めるビスケットに徐々にだがか近づいていく。  
しかし全て完璧に近づいてきた頃、何かが違うと思いはじめた。  
足りない。違う。これではない。  
全てが完璧だったはずだった。  
ふと気づく、己が唯一手を下せない場所。

「火だ」

オープン火は機械が調整してくれる。  
これが俺の求めているビスケットへの分かれ道だと悟った、しかし何もできない。