

キャラクター名
クラリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	3	5
改造	1	4	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	1	0~1	①他の姉妹がアクションを宣言した時に、自身の行動値を-1にする。②対象のマニューバのコストを0にできる。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	①対象が受けるダメージを、代わりに自分が受ける。②1ターンに何度でも使用可能。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	①ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	①毎カウントに1回、「基本パーツ」を1つ修復してもよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	①損傷した「基本パーツ」を1つ修復してもよい。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	①使用済みの「ラピッド」or「ダメージ」or「ジャッジ」のマニューバを最使用可能にする。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	0	0~1	①「基本パーツ」一つを損傷させて、[支援2:自身(又は味方)の判定に+2]or[妨害2:相手の判定に-2]を選択して行う。
				オート			
頭		アドレナリン		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
頭		カンフー		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
頭		けもみみ		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
頭		のうみそ		オート	0	自身	①最大行動値に+2。
頭		めだま		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
頭		あご		アクション	2	0	①肉弾攻撃に+1。
				オート			
腕		棺桶		オート	0	自身	①[防御判定でダメージを-2。②戦闘終了時、棄てなければ自身の「壊れている任意のパーツ」を2つ選んで「壊れている状態」に戻してもよい。
腕		かた		オート	4	自身	①[移動1:戦闘時にエリアを1マス移動できる]を付与する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	①[支援1:自身の判定に+1]を付与する。
腕		こぶし		アクション	2	0	①肉弾攻撃に+1。
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	①「防御判定」でダメージを-1。②[効果:切断無効]を付与する。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	①「防御判定」でダメージを-1。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	①「防御判定」でダメージを-2。
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	①「防御判定」でダメージを-2。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	①「防御判定」でダメージを-2。
胴		しんぞう		オート	0	自身	①最大行動値に+1。
胴		しっぽ		オート	0	自身	①最大行動値に+1。