

キャラクター名
辻村 由葵 (ツジムラ ユウキ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション			年齢	15	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	母親不在	経験	長期入院	邂逅	親友	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
即席武器		6r		13		盗品:ワイヤーウィップ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
申し子	P	N		
雨飾 彩花	P 信頼	N 偏愛		
父	P 尊敬	N 不安		
従兄	P 好奇心	N 嫉妬		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
CL (ノイマン)	2	2	メジャー					
効果:								
武芸の達人	5		常時					
効果:	「射撃」の達成値Lv×3。基本浸蝕値に+4。暴走時使用不可。							
コンバットシステム	4	3	メジャー					
効果:	射撃の判定ダイスをLv+1個する。							
コントロールソート	1	2	メジャー			射撃		
効果:	射撃の判定を「精神」で行える							
アンプリケーション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果:	攻撃力+lv×5。1シナリオ3回まで。							
即席武器	5	2	メジャー	至近/20		白兵/射撃		
効果:	攻撃力(Lv×2+3)で攻撃を行う。							
勝利の女神	4	5	オート				100	
効果:								
構造看破	★		メジャー			知識		
効果:	作戦を立てましょう							
代謝制御	★		常時			意志		
効果:	ちゃんと寝てますよ…							
真相告白	★	1	メジャー	至近		自動成功		
効果:	お前のやり方は気に入らないけど、本気なのは分かった。							
効果:								
効果:								
効果:								

5話通過後
判定の固定値の単体アタッカーに変更。(支援なし)
常に大きい荷物と両手に包帯を巻いている。
ストレスでしっかり眠れないせいか体力を使い切って寝落ちすることが多い。
「筋肉が欲しいんだけどな・・・突如キユマイラとかのシンドローム発覚しないかな?しないか・・・」
「またあの生活に・・・絶対取り戻すからzzz」

■チャット/パレット

1d10 <シーン登場>
2d10 <衝動判定>
2dx <情報判定>

■能力値と技能■

1 【肉体】
1dx <白兵>
1dx+1 <回避>
1dx <運転>

1dx 【感覚】
1dx <射撃>