キャラクター名	プレイヤー名
アリス	

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
ポジション		癒し		オート	0	効果参照	他の姉妹からの対話判定の出目がすべて+1される。
ポジション		負けない心		オート	0	自身	対話判定において、出目+1してよい。
ポジション		お姫様		オート	0	?	自身がダメージを受けたときのみ使用可能。対象の他の姉妹一体の「アクション」のコストを□1する。
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			