

キャラクター名 遙人さんと遊ぶ用
プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	5	経歴	家族に冒険者がいた		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある 過去にノスフェラトゥに成った友人がいた		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		18	3	ファイター	5		
体	12	敏捷度	8	3		19	3	プリースト/ティダン	2		
		筋力	5	2		19	3	スカウト	4		
心	8	生命力	7	1		20	3	レンジャー	3		
		知力	11			19	3	エンハンサー	1		
		精神力	11	1		20	3				

戦闘特技		
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
マルチアクション	1-292p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
装飾品 (HP)	50
装飾品 (MP)	50
名誉点所持	50 /合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	8
					9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルメイジスタッフ	2H	9	2	2d+ 10	12	10	19										
防護点+1、マルチアクション時、敵の回避・精神抵抗-1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	800 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 8	9	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 8	26

装備品	説明
頭	
耳	レコーディングピアス
顔	
首	聖印 ティダン
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 5-6「失われた文明を取り戻すため」	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒
DiceBot : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 5[4,1]+8[3,5]+3[3]+5[5]+4[1,3]+5[1,4] → 30 #1	
DiceBot : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 8[3,5]+8[5,3]+5[5]+4[4]+11[5,6]+8[5,3] → 44 #2	
DiceBot : (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 7[4,3]+6[3,3]+1[1]+3[3]+11[6,5]+10[4,6] → 38 #3	
SwordWorld2.5 : [1,4]->(器用度 or 生命力) #1	
	○□□□③