キャラクター名

ロボっこちゃん(ハウスルール用)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	???
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
タコちゃん	独占	3	①②③④⑤	
棺桶屋ちゃん	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしても良い。
ポジション		戦乙女		オート	ー	自身	最大行動値＋2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了まで そのパーツのマニューバを使用してよい(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
サブクラス		時計仕掛け		オート	ー	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは。強化値に縛られず、修復することが可能である。
サブクラス		ー		オート	ー	ー	ー
頭		のうみそ		オート	ー	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	ー	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ー		オート	ー	ー	ー
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ー		オート	ー	ー	ー
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ー		オート	ー	ー	ー
		たからもの		オート			たからもの　目覚めた時に握っていた
頭		リミッター		オート	ー	自身	自身効果:このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい
腕		ジェットノズル		ジャッジ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ＋１。コストとして基本パーツを１つ損傷する。
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ発動。白兵・肉弾ダメージ＋２。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1