キャラクター名	プレイヤー名
黒のクイーン	

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		へそのお		オート	なし		あなたと「黒のキング」が同エリアにいれば、「黒のキング」を対象としたマニューバが宣言された際に、対象をあなたに変更する（あなたが対象として不適切なら、そのマニューバは無効化）
ポジション		騎乗調整		オート	なし		「黒のキング」が同エリアにいるなら「黒のキング」は「移動」「転倒」「爆発」の効果を無効化。あなたが「移動」「配置を変更」した際に「黒のキング」も同エリアに配置変更
ポジション		力場形成脊髄		オート	なし	自身	自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値－1（全体攻撃は自身に対してのみ—1）
ポジション		精神汚染		アクション	3	0～1	精神攻撃1
ポジション		ただよう		アクション	3	自身	移動 1
ポジション		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
ポジション		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害1
ポジション		強化脊髄		オート			2
ポジション		哀れな顔		オート			
ポジション		哀れな顔		オート			
ポジション		哀れな顔		オート			
ポジション		哀れな肢体		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る