キャラクター名

黒のキング

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | アリス | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | ステーシー | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 超知覚反応 | | ラピッド | 0 | 0 | 望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用可にする |
| 頭 | | 知覚混乱 | | ジャッジ | 2 | 1～2 | 妨害2、1ターンに何度でも使用可（ただし1判定1回） |
| 頭 | | 死人指揮 | | ジャッジ | 0 | 0～1 | 支援2、自身には使用不可 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | 覚醒領域 | | オート | | | 2 |
| 頭 | | 脳幹刺激端末 | | オート | | | 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 強制再起動 | | アクション | | | 戦闘開始時にゴーストが憑いていれば、自陣営以外全ての[ラーバ]を混沌とし、それらの[ラーバ]の属性および被属性を変える。選んだ[ラーバ]を自分から遠ざけ、新たに[属性ラーバ]を「暗闇」として、おおむね[円]の範囲を覆うエリアに配置 |
| 腕 | | 妄想の華 | | オート | 2 | 1～2 | 対象ドールの任意の未練1つを「信頼」に変更する（戦闘終了時に戻る） |
| 腕 | | 痩せた肉 | | オート | | | |
| 腕 | | □せた肉 | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | 狂気の造形 | | オート | なし | | ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を追加する |
| 胴 | | 念動力 | | ラピッド | 3 | 0～2 | 移動1 |
| 胴 | | 精神バリア | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1＋「切断」無効化 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 狂える肢体 | | オート | なし | 自身 | このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点1点を得る |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | 力場形成脊髄 | | オート | なし | 自身 | 自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値−1（全体攻撃は自身に対してのみ−1） |
| 脚 | | 痩せた脚 | | オート | | | |
| 脚 | | 痩せた脚 | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |