キャラクター名
ララ・リルファ・ランス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男性	年齢	20歳
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	930				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19	3
		敏捷度	12	1		25	4
体	0	筋力	4			4	0
		生命力	15			15	2
心	13	知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	14	5		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	4						
セージ	5						
バード	6						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
呪歌追加	2-228p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
明音のフルート	2H			2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に＋1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定＋1
背中	ウェポンホルダー	明音のフルート収納中
右手	叡智の腕輪	
腰	ベルト	
足	ブーツ	
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

様々な趣味を持ち、その趣味に人生を賭けるグラスランナーの青年
基本的に穏やかでぽやんとした性格をしているが、趣味の事になると脇目もくれず一直線、故によく暴走しがち
好奇心旺盛なグラスランナーの中では珍しく、インドア派で知的好奇心の方が旺盛
他種族の言葉を話すことができたり、文明語なども読み書きすることができる
ただ、自身が既知でない事柄に関しては好奇心に抗わず、目を輝かせながら勢いよく食い付いたりする辺り、グラスランナーらしさを感じさせる
インドアではあるものの一応冒険者で、なった理由の大半は双子の姉である……が
自分より好奇心旺盛な姉の性分から心配して～…が半分、自分も好奇心に負けて～が半分
ただ、一緒に冒険して趣味の詩作りがはかどってるのも事実なので、ララ本人も姉に振り回されつつもなんだかんだ楽しんでおり
そんな姉と共に作った詩をよく酒場でお披露目して、共通の趣味を持つ友人や、冒険者の仲間達と共に唄ったり、話題の種にしたりと今も幸せな冒険者ライフをエンジョイしている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ララ・リルファ・ランス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	リカント語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル		
アーリーバード		
終律：春の強風		
レジスタンス		
終律：夏の生命		
終律：獣の咆哮		
トランス		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
ペット：小鳥x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□		○□□○□□
食器セット	○□□○□□		○□□○□□
鉛筆x3	○□□○□□		○□□○□□
白紙の本x2	○□□○□□		○□□○□□
保存食(5週間分)x5	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチx3	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□
油x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□