キャラクター名: アオギ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	770		遺跡を発見したことがある		
			弱みを握られている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	4	5		23 + 2	4
		敏捷度	6	3		23 + 1	4
体	8	筋力	4	3		15	2
		生命力	11	2		21	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	11	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
コンジャラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	11	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アクセルブローグ(発動体加工) +10で装備	1h#	15		2d+ 11	10	10	20										
イージーグリップ 投げを強化ランク効果で命中+1合計2	2h		2	2d+ 13	12	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 14

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	5			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔 ひらめき眼鏡	探索、見識で達成値+1
首 ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	あらかじめ仕込んだポーションを使える
背中 そよ吹きマント	飛び道具に対して回避+1
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

ツノ付きのシャドウ
契約を重んじているが仕事以外の関係はやや苦手。とっつきづらくはないし、冒険者と酒場で飲んだりしていることもあるが心を開けるようになるまである程度時間が必要。あと人族の生死と穢れにうるさい。
最近になってやっとまともに暮らせるようにはなったが、冒険者協会の関わっていない店に行くのは苦手。

『天下照覧御前試合第一幕』
家族が増えた。なんでも空腹で倒れてたヒイラギを姐さんが拾ってきたらしい。ついでに新しい奴もでてきて、「人斬り」退治に付き合わされる羽目になったり事後処理を任されたりと慌ただしい1日になった。
なんとも騒がしい奴らだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アオギ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ポーションx10	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔晶石(5点)x4	○□□○□□
	○□□○□□
衣類	○□□○□□
保存食	○□□○□□

所持金 15510 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 59 /合計 59