

キャラクター名
徳守野 松千代

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|---------|-------|-----|
| シンドローム | キュマイラ キュマイラ | ワークス | UGN支部長A | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | ヒミツですぞ | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 31% |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 39 |
| 肉体 | 6 | 1 | 1 | 1 | | 9 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 1 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|----------|---------|---------|--------|
| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス消費 |
| | | 『雷帝』 | P 好奇心 | N 憐憫 | |
| | | KIRITANI | P 連帯感 | N 食傷 | |
| | | 墮落王 | P 親近感 | N 不信感 | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |
| | | 最大財産P: | 6 | 残り財産P: | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|-----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:キュマイラ | 2 | 2 | Xジャー | - | 自身 | なし | - | |
| 効果: 組み合わせた判定値の列値- | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: シーン間【肉体】能力値を使用したダイスを+[Lv+2]個する | | | | | | | | |
| 獣の力 | 5 | 2 | Xジャー | 武器 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃の攻撃力をLv×2する | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手のデータを変更する。白兵:命中0、攻撃力lv+8、ガード値1、至近 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動、離脱が行える。封鎖の影響を受けない。1シーンにLv回使用できる | | | | | | | | |
| 剛身獣化 | 5 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | ピョア | |
| 効果: シーン間素手による攻撃力に+[Lv×2]、装甲値に+[Lv×3] | | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 3 | 2 | Xジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: ガードを行ったキャラに対しダメージを[Lv×5]する | | | | | | | | |
| 飛磔 | 2 | 2 | Xジャー | 20m | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: 白兵攻撃の射程を20mに変更。攻撃力+4。同じインゲージ対象不可。1シーンにLv回使える | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

瞳は磨かれた黒曜石の如くあり、頬には常に、完璧なまでの営業の微笑みが浮かぶ。
素手であっても敵対者を容易に叩き潰す凄絶の肉体。見る者に美しささえ感じさせる、人のかたちをした獣…否！ちゃんとした人類である。
「ソクソク…そこな前方、どうされました。困り事であればこの私めにお任せを…
この!(キ)唸る我が法術(物理)にて!(ヒキ)ずばり解決致しましょうぞ!(ガ-ジツガ) …おやめなされ! その防犯ぶざあに手をかけるのをやめなされ!」
胡散臭いが仕事は真面目にこなす男。こんなんでも支部長多彩なれば。寺生まれで表の顔は住職だという。ホンマか?