

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	事故			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	16	9	12	12	6
ボーナス	2	4	5	3	4	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	3	5	5	3

HP	54
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー	/	1			1			
胴部	レザージャケット	/				4			-1
補助	クイックバンド	/						2	1
装身具	セブンダブ	/							
能力値			5	0	7	0	5	12	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			6	7					
総計(左)			6	7	7	7	5	16	7
総計(両)			6	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	③MPポーション
バックパック	④ハイMPポーション
道具入れ	⑤ハイMPポーション
①くさび	小型ハンマー
②くさび	聖水
③くさび	
④くさび	
⑤くさび	
ポーションホルダー	
①MPポーション	
②MPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 18
 所持金: 1810
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果: 装備、アイテムの制限を【精神基本値】に変更								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: ダメージに+【SL*2】。武器攻撃。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果: スキルを打ち消す。「タイミング:パッシブ、アイテム」は除く。								
短剣:アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中判定に+1D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
シャドウストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動しても隠密状態は解除されない								
シャドウブレイド	3	6	マイナー	-	自身	自動	隠密、SL3	
効果: 白兵攻撃に+【SL*10】								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密、SL5	
効果: 命中判定に+1D。ダメージに+【(SL)D】								
	○							
効果:								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	SL3	
効果: 《ステップ》効果中。命中、回避、ダメージに+SL								
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動	SL3	
効果: 回避判定に+【SL*2】。シーン終了まで								
	○							
効果:								
フェイドアウト	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果: 隠密状態になる。エンゲージしていても可能。								
ソウルヒット	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果: 攻撃を貫通にする。武器攻撃と同時使用。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1D								

危険感知の判定に+1D

