

キャラクター名
ヴァハル・イルムゲルデ

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)
生まれ	剣士	性別	男
		年齢	41
冒険者Lv	2	経歴	同胞に家族を傷つけられた
経験点	0		同胞を傷つけてしまったことがある
			他人の食事に毒を入れたことがある

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	14	器用度	3		17	2	ファイター	2		
		敏捷度	4		18	3	フェンサー	1		
体	13	筋力	12		25	4	スカウト	1		
		生命力	10		23	3				
心	5	知力	10		15	2				
		精神力	9		14	2				

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	5	6
グラブラー	0			
フェンサー	1	3	4	5
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	5	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートソード	2H	24		2d+ 4	10	6	34										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分お徳用6日分	○□□○□□
ロングマントフード付き	○□□○□□
宝石80G	○□□○□□
銀の指輪150G	○□□○□□
	○□□○□□

所持金		預金・借金
90	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 5	7	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	14

装備品	説明
頭	フード
耳	
顔	
首	
背中	マント
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
ドレイクの名門イルムゲルデの出身。小さい頃から鍛錬を積んでいたが、名門ゆえに指揮官としての役割が多く実戦経験はあまりなく本人もそれを気にして旅に出た。子供の頃は悪ガキで、同じドレイクの同胞を虐め傷つけて喧嘩に明け暮れていた。報復は本人ではなく家族に矛先が向かい、争いを好まない弟がそれが原因で魔剣を失ってしまった。その事件がきっかけでヴァハルは心を入れ替えて比較的物腰柔らかな男になった。旅に出る前のある森で野営訓練をしている際に、行き倒れていたフードを深く被ったエルフと出会う。その男にジャガイモのスープを振舞ったがごりごりに芽が入っていて危うく毒殺しかけた。しかしそのエルフは何食わぬ顔でスープを飲んだ。話しているうちに2人は意気投合し、エルフからあることを頼まれた。あるハイマンの少年に出逢ったら守ってあげてほしいと、そして私は生きてるがまだ君には会えないということ伝えてくれとい、そのエルフは姿を消した。成り行きで話を受けてしまったヴァハルだが旅の目的自体はとくに無かった為にその少年を旅のついでに探してみることにした。その少年の名は、、、、、、、、、、、リュージェ
自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑳
○□□□㉓
○□□□㉖
○□□□㉙