

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	0	0			3	行動値	5
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: クリティカル-LV								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器作成。攻撃力+V+8、射程:至近								
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 組み合わせ不可。命中する代わりに、自身の装甲値を+LV×10してダメージ算出。他防具と重複。								
急所狙い	1	2	メジャー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセスの間、攻撃のダメージを+LV+2する								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

E:加速する刻/イニシアチブでメインプロセスを行う。1ラウンド1回。
 E:生命増強/HP+LV×30
 E:蘇生復活/オート/HP1で復活
 E:高速再生/クリンナップ/自動/HPをLV×10回復。
 E:瞬間退場/オート/シーンから退場