キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドゥアン			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	9	6	7	13	7
ボーナス	6	4	3	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	4	2	2	5	2

HP	57
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	4	0	5	6	13
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	3	11	5	6	12 m
総計(左)			6	1					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	

現在重量： 5		
最大重量： 18	所持金： 40	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
バーサーク	4	4	マイナー					
効果：	攻撃力＋SL×３。リアクション－１ｄ。シーン終了かマイナーで解除するまで							
スラッシュブロウ	2	3	ダメ直前		自身	自動		
効果：	ダメ＋「ＳＬ×２」ｄ　シーン一回							
インビジブルアタック	1	3	マイナー		自身	自動		
効果：	命中判定に＋１ｄ							
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果：	種別カタナを取得する。菊一文字							
アームズマスタリー：刀	1		パッシブ		自身			
効果：	刀を使った攻撃の命中に＋１ｄ							
ボルテクスアタック	1		効果参照				シナリオ一回	
効果：	CL×１０　威力に追加する							
	1							
効果：								
アスレチック	1		パッシブ		自身			
効果：	登攀や跳躍などの筋力判定に＋１ｄ							
トレーニング	1		パッシブ		自身			
効果：	器用を選択。選択した能力基本値に＋３する							
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果：	物を破壊する行動時、威力に＋２ｄ。ただし破壊不可オブジェクトは破壊できない							
効果：								
効果：								
効果：								

当てることに重きを置いた刀術を使う。バーサークしてからが本番