キャラクター名: アゼル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	死を恐れていない（恐れていなかった）		
経験点	170		大怪我をしたことがある		
			家族から探されている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	2		17	2
		敏捷度	6	1		18	3
体	7	筋力	11	3		21	3
		生命力	12			19	3
心	8	知力	6	1		15	2
		精神力	8			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/キルヒア	2		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	6	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	2H	20		2d+ 5	10	7	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x5	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
蜂の刺繍入りハンカチ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ムコムール草x7	○□□○□□
たいまつx10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4447 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 4	7

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技			
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 奴隷の首輪	ミストキャッスルにおける虜囚の証
背中	
右手	
腰 聖印	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数