キャラクター名

アユム

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
おばけ	
尾行者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハンナ	依存	3	①②③④⑤	
ナコ	憧憬	2	①②③④⑤	
セパル	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		冷静		オート	なし	自身	
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		本		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
脚		よぶんなあし		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい
脚		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値8（ジャッジタイミング発生）の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える