

キャラクター名 クォール	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	神の声を聞いたことがある		
経験点	3320		規律に厳しい環境で育った かつて信頼できる友人がいた		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		18	3				
体	7	敏捷度	8	1		20	3	スカウト	1		
		筋力	11	4		22	3	エンハンサー	1		
心	7	生命力	11	1		19	3				
		知力	7			14	2				
		精神力	3			10	1				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
牽制攻撃	1-286p		p
投げ強化	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キッツアイ		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	6	9	9	9	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+	10	11	9	5												
グラップラー専用。パンチを強化																				
ソリッドヒール	1H#	5	-1	2d+	8	11	9	15												
グラップラー専用。キックを強化																				
投げ	2H	0		2d+	9	12	9	10												
投げ攻撃のデータ																				

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)×2	○□□○□□
〃	○□□○□□
アウェイクポジション	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	49	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	20 m	60 m	2d+	9	4	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/×	2d+	4	2d+	9	2d+	7	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奴隷の首輪
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
厳しい家庭に産まれた反動で家を抜け出して遊んでいた。そこで知り合った人間と仲良くなり、いつの間にか親友の間柄になっていた。お互い冒険者となり旅に出るが、蛮族共に襲われ霧の街に運ばれる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉓ ○□□□㉗ ○□□□㉚ ○□□□㉞