

キャラクター名
 ズネ・アラカルト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	6	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	1240		近所に芸術家が住んでいた 恥ずかしいあだ名をもっている/もっていた		

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
4	器用度	10	2		16	2
	敏捷度	6	2		12	2
8	筋力	6	1		15	2
	生命力	10			18	3
9	知力	12	2		23	3
	精神力	10	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
プリースト/賢神キルヒア	6		
セージ	1		
ドルイド	2		

戦闘特技			
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	3	3	3

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+	3	10	3	22										
メイジスタッフ 防護点+1 宿り木の棒杖カスタム +100G	2H	1	1	2d+	1	12	0	11										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/>
保存食	<input type="checkbox"/>
矢12本セットx2	<input type="checkbox"/>
マテリアルカード/金Bx5	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
宿泊費用	<input type="checkbox"/>

ご飯x2	<input type="checkbox"/>
剣の欠片	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
所持金 25	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	12	m	36	m	2d+	0	5	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印 神聖魔法の行使に使用
背中	えびら 矢を24本収納可能
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
	くびわ
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
橋の下に捨てられていたため本当の故郷は知らない	<input type="checkbox"/>
少年時代近くに住んでいた芸術家に読み書きを教わってもらった	<input type="checkbox"/>
昔のあだ名は家なき子	<input type="checkbox"/>
アラカルト姓は偶然出会った神官から貰った	<input type="checkbox"/>
---以下ミストキャッスルでの出来事	<input type="checkbox"/>
寝てる間にさらわれ奴隷としてミストキャッスルに連れてこられる	<input type="checkbox"/>
闘技場で仲間と3連勝した(次早朝から)	<input type="checkbox"/>
仲間が鮮血城で爆発した 1Fを覗いて帰った	<input type="checkbox"/>