キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	5r+2	3	7		単体攻撃の場合、攻撃+4
【技名】	白兵	5r+2		47		コスト4　1+2+4使用前提　装甲無視　C値8
5+6		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果： 攻撃+【LV*3】　対象範囲は適応外								
攻性変色	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	リミット	
効果： 攻撃+【LV*5】　暴走付与								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動時に、シーンの任意の場所に移動、離脱可能。１シナリオLV回まで								
バックスタブ	4		常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： 【縮地】を使用したメインの間、白兵攻撃+【LV*5】。浸食値によるLVUP無								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー					
効果： C値-LV								
吠え猛る爪	3	2	メジャー	武器		対決		
効果： 装甲無視　攻撃-【5-LV】								
地獄耳	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果： すべての出来ごとを見聞きしている								
不可視の領域	★		メジャー	至近		自動		
効果： 【LV*1000】平方メートルの場所を隠蔽できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								