

キャラクター名 ヨルク・ヘルメスベルガー/Joerg Hellmesberger プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	わかい
冒険者Lv	6	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	2110		引きこもっていたことがある 大切な約束をしたことがある 冒険に出た理由：人々を守るため		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	3		19	3	ファイター	6		
敏捷度	9	4		24 + 1	4	スカウト	6		
筋力	5			14	2	エンハンサー	1		
生命力	4			13 + 3	2	アルケミスト	5		
知力	9	5		24 + 1	4				
精神力	12	2		24	4				

戦闘特技		能力値	ボーナス
トレジャーハント	2120p		p
かいくぐり	1-279p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
△パークメール	
ヒールスプレー	
ヴォーパルウェポン	
△クラッシュファンク	
△イニシアティブブースト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	10	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	たどたどしいハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コニングシャフト	1H両	14		2d+ 9	11	11	29										
コニングシャフト	2H	14		2d+ 9	11	11	39										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 11	5	36
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 8	2d+ 10	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スマルティエの髪飾り	
耳 スマルティエのリングピアス	
顔	
首 スマルティエのチョーカー	
背中 ウェポンホルダー	
右手 知性の指輪	3/3
腰 アルケミーキット	
足 スマルティエのトゥリング	スマルティエ合計5(+3)
その他 俊足の指輪	2/3

装備品	説明
左手 スマルティエの指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
山間部のいいおうち生まれ	
ダイクホーンの人？ 山の一部分が領地で木こりも獣狩りもするよ	
交易路の安定を目指してフレキシブルに動きやすい冒険者になったよ	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉒
	□□□□㉔
	□□□□㉖
	□□□□㉘
	□□□□㉚

SwordWorld2.5 : [2,4]->(敏捷度 or 生命力) #1
 SwordWorld2.5 : [2,3]->(敏捷度 or 筋力) #2
 SwordWorld2.5 : [2,4]->(敏捷度 or 生命力) #3
 SwordWorld2.5 : [2,2]->(敏捷度) #4
 SwordWorld2.5 : [3,1]->(筋力 or 器用度) #5
 SwordWorld2.5 : [5,1]->(知力 or 器用度) #6

