キャラクター名

ミネルヴァ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	【陥穽】
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【死後の世界】	あなたは死んだ、それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た…そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。
【戦火】	戦争のなかを逃げまう、撃れる、銃弾が飛び交う、爆発が起こる。逃げまうなか、全てが弱められなくて、ふらふらと彷徨う。飛んでくる砲弾…それが近付いてくる小鳥に思えて。あなたは手を差し伸べた。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
相手	怨念	3	①②③④⑤	
トト	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして貴方は任意の未練に狂気点を1点加える。支援3。
メインクラス		アテーナー（死神）		オート	なし	自身	白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		アイギス（刹那）		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目は全て+1される。ターン終了時に基本パーツを1つ損傷
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		オート	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		グラウクス		オート			【小さなアンデッド】どうしてこんなモノが作られたのか。稀に子猫やカラス、ネズミのアンデッドもいる。まぁ、退屈を紛うわせてはくれるけれど。