- プレイヤー名 -マシーネン・ゴールダート

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス			年齢		
種族	エクスマキナ		境遇	背徳(アースラン境遇表)	
出自 邪神隷属	(アースラン出自表	₹)	目標	解放(アースラン目的表)	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	9	9	9	40	6
ボーナス	10	10	3	3	3	13	2
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正				1		9	
能力値	11	12	4	4	3	25	3

HP	183
MP	174
フェイト	5

	装備品		命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	S1古木の冠				0	0	4		-1
胴部	S1鍛錬の鎧				-3	7	0		-5
補助	マキナクーテム				0	4	0		-1
装身具	豊穣の花冠								
	能力値		12	0	4	0	25	7	16
スキル	シ``ャッシ``アタック/マシンリム					2	1		
その他	リムブースト・メタル/鍛錬の胴着					2	2	-3	
総計(右)			11	2					
総計(左)					1	16	32	4	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダ	イス	数
トラップ探知	3			3	+	2	d
トラップ解除	12			12	+	2	d
危険感知	3			3	+	2	d
エネミー識別	4			4	+	2	d
アイテム鑑定	4			4	+	2	d
魔術判定	4			4	+	2	d
呪歌判定					+		d
錬金術判定					+		d

所持品						
異次元バッグ						
ベルトポーチ	ポーションホルダー					
冒険者セット	├グレートHPポーション*2					
キャップライト	├グレートMPポーション*2					
転移の呪符*1	└蘇生薬					
	グレートHPポーション*3					
小道具入れ	グレートMPポーション*1					
⊢祝福の花	万能薬*3					
├制空結界印*2	ランチボックス					
⊢免罪の証	└野菜*5					
└!!!.ガーフト・ソわ!!.						

現在重量: 15

42 所持金: 100185 最大重量:

預金・借金:

所持品						
異次元バッグ						
ベルトポーチ	ポーションホルダー					
冒険者セット	├グレートHPポーション*2					
キャップライト	├グレートMPポーション*2					
転移の呪符*1	└蘇生薬					
	グレートHPポーション*3					
小道具入れ	グレートMPポーション*1					
├祝福の花	万能薬*3					
├制空結界印*2	ランチボックス					
├免罪の証	└野菜*5					
└リムブースト・メタル						

				*				
スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	Χ τ
チューニング	*	-	パッシブ	-	自身	-	-	
								-4し、もう片方に-1
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	防御中1回	
効果:			対象が受け	する予定の	ダメージに	-[SLd]		
ヒール	*	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象にHP回	復を行	うなう。対	象の【HP】を	[3D+CL×	3]点回復	する。クリ	ティカル	: ダイスロール増加
クイックヒール	*	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果:			《ヒー	ル》を同時	寺に使用す	る。		
アフェクション	*	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象が	で けるダン	メージロールの	直後に使用	用する。そ	のダメー	ブを0に変す	更する。
アームズマスタリー:打撃	*	_	パッシブ	-	自身	_	打擊使用	
効果:			武器を使用	用した命中	判定に+1[つする。		
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	_	
効果:対象にダメージ増加を行なう。	対象	が行なう武	器攻撃のダメー	ジに+[SL×	[3]する。こ	の効果はき	ノーン終了る	ぎで持続する。クリティカル:コスト0
マニフィカート	*	6	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:《ホーリーウェポン》や《ホ	ーリー	ワード》と	同時に使用する。	。同時に使	用したスキ	ルの「効果	」に「攻撃	の命中判定に+1Dする」を追加する。
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打擊使用	
効果: 対象に武器	B 攻擊	を行なう。	その攻撃にダ	メージに+	[(SL)D]す	る。クリラ	ティカル:	ダイスロール増加
	1							
効果:			ı	I				
カリキュレイト	*	_	イニシアチブ	_	自身	自動	シーン1回	
	未行		 吏用可能。イニ		プロセスに	メインプロ		なう。
ラストアクション	*	10	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果:未行動、行動済みにかかわらず、メインブ	ロセスを	1回行なう。た <i>t</i>		Eしたメインプロ]セスでは、あな	たのHPを回復し	たり、戦闘不能	・ 後を回復させるスキルやアイテムなどは使用できない。
	1							
		I						
マインドアデプト	*	_	パッシブ	_	自身	_	_	
効果:		l		 【精神】(こ·	+2する。			
	1							
効果:	-	I	l	l			I	

セルノーグ勢力下で製造された純金製のゴーレム。 かつての戦士の死体を元にした金型から鋳造されていて、元々は邪神崇拝用のトーテム的なアレでした的な

セルノーグ陣営を裏切ってグローヴィス陣営につき、今はクラースナヤの下で稼働するエクスマキナ

目的はセルノーグは勢力下にある人々を自らの軌跡を辿らせるように解放する事

全長2.5m、体重1tくらいで大柄で武骨な戦士っぽい見た目がいいです

喋り方はセルノーグ勢力圏出身らしく悪役っぽい感じで「裏切者」っぽく高笑いする感じでお願いします

:HP-:MP-

:HP+

:MP+

:Weights-

:Weights+

_干 キャラクター名 	プレイヤー名 ────	スキル名 SL コスト タ	イミング 射程	対象	判定 制	川限 メモ
マシーネン・ゴールダート		ファイアスミス 1 - セッ	ットアップ 至近	単体	魔術	-
		効果:所持金を50G消費。ダメージ増加を行なう。対象が行な	う武器攻撃のダメージ	に+[SL×3]する。	この効果はシー	
	所持品	1				
		効果:	,		<u>'</u>	
【アームズクリスタル】		ディバインコール 1 6 セッ	ットアップ -	自身	自動 効準	D. 9-7810
S1古木の冠		効果:「種別:召喚具」のアイテムからひとつ選択せよ。そのアイテムを装備する。もし、そ	そのアイテムを装備する部位に別の	カアイテムを装備していた場	合、それらを装備から外	・ 外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる
└精神のクリスタル		チェンジコール ★ 6 1	ニシアチブ -	自身	自動 躁糊	制シーン1回
S1鍛錬の胴着		効果:使用する際に「種別:召喚具」の武器からひとつ選択。装備して	ている「種別:召喚具」(の武器を全て失い、選	選択したアイテムを	を装備する。このアイテムはシーン終了時に失われる
└対抗:威圧のクリスタル		ホーリースマイト 5 4 マ	7イナー -	自身	自動 召喚	具装備
		効果:ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。攻撃の対	対象が「分類:妖魔、魔獣、	魔族」の場合、さらに	攻撃のダメージに+	【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する
		トゥルースマイト ★ - パ	የッシブ -	自身	-	-
		効果:《ホーリースマイト》の「効果」を「武器攻撃のダメージに				
		アタックハイロウ 1 10 セッ	ットアップ 視界	マスタイプ 場面(選択)	魔術 召喚.	具装備
		効果:ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに				きない。この効果はラウンド終了まで持続する。
		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	ットアップ -	自身	自動	-
			インコール》と《ア			る。 _
		コールスレイプニル ★ 6 セッ	ットアップ -	自身	自動	-
		効果: 召喚具:スレイプニルを取得する。このアイ				
		イルミネントウェポン ★ - バ	९ッシブ -	自身	- 召喚	具装備
		効果:あなたの存在するエリアの明度は常に4となる。また、あなたの存在するエリア	ア内に「ブラックアウト」が設:	置されている場合、その「	「ブラックアウト」をす	すべて破壊する。ただし、あなたは隠密状態になることができない
		効果:				
						I .
		効果: 「タイミング:セットアッププロセス」の				
		グレイスフォース 3 10 判			自動 シーン	
		効果:「判定:自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用	用する。魔法攻撃、HP回			軽減を行なう「分類:魔術」の効果に+【精神】する
		ホーリーヒット ★ 12 メ	くジャー -	自身	自動	-
		効果:《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行なう。この《ハンマー	-ストライク》はコストを消	費せず、「対象:単体	※」となる。同じ対	象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい
		シャインストライク ★				
		効果:				
		ホーリーフィールド ★ 15 セッ				-
		効果: 【物理防御力】と【魔法防	が御力】(こ+【精神】	する。この効	果はラウンド	:終了まで持続する。
		効果:				
		マナスタッフ 3 - パ			- 打擊装備	
		効果:効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効。魔法攻撃			ダメージ軽減を	行なう「分類:魔術」の効果に+[SL×2]する。
			Ŷッシブ -		-	-
			加を行なう「分類		(2+[SL×3]3	する。
		シールドブースト 3 - パ			-	-
		効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワ				
		エフェクトエクステンド 2 - 対	力果参照 -	自身	自動 シナリ	JオSL回
		効果:「効果」に「ラウンド終了まで持続する」とある「分類:魔術」	のスキルと同時に使用す	る。そのスキルの「·	ラウンド終了まで:	

効果:

_{II} キャラクター名	プレイヤー名 ────	────────────────────────────────────
マシーネン・ゴールダート		アップデート ★ - パッシブ - 自身
		効果: 【精神基本値】に+5する。
	所持品	イービルノウリッジ ★ - パッシブ - 自身 - -
		効果:
		フェイス:アエマ ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		ファーストエイド ★ - メジャー 至近 単体 器用 -
		効果:
		ホーリーオーダー I ★ - 効果参照 - 自身 自動 アコライト
		効果:
		ホーリーオーダー II ★ - 戦闘前 - 自身 自動 アコライト
		効果:
		トレーニング:精神 ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		マシンアーマー ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		フックダウン ★ - クリンナップ - 自身
		効果:
		アイテムマスタリー ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		バイタリティ ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		ネメシス ★ 12 メジャー OSq 十字(選択) 命中 博興 汁川相
		効果: 対象に白兵攻撃を行なう。その攻撃のダメージは〈光〉属性の魔法ダメージとなる。クリティカル:ダイスロール増加
		マシンリム ★ - パッシブ - 自身
		効果:
		ゴッデスブレス ★ - パッシブ - 自身
		数果:
		│ トレーニング:筋力 │★ │ - │パッシブ │ - │自身 │ - │ - │
		効果:
		│ トレーニング:器用 │★ │ - │パッシブ │ - │自身 │ - │ - │
		効果:
		エンチャントウェポン:無 ★ 3 ×ジャー 至近 単体 魔術 -
		効果:
		効果:
		NATE:
		効果: