

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	錬金術師			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	16	6	13	7	8
ボーナス	2	4	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	6	2	6	3	2

HP	50
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部									
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	3	12	7
スキル					3			2	5
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	9	3	3	14	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	6		1	7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	済
MPポーション	済
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 8
 所持金: 1390
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果: スキルの効果を打ち消す								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定+1D								
エクシードショット	2	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加[SL*10] その後その武器は使用不可になる								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: キャリバーを1個取得								
アームズマスタリー:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定+1D								
カウンターショット	1	-	判定の直後	武器	単体	命中	1/シナリオ	
効果: 対象の攻撃を打ち消し攻撃								
ピアシングストライク	1	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加[SL*D]								
クイックアクション	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果: レンジャーのマイナーアクションを同時発動								
ラストリゾート	1	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: エンゲージ対象に攻撃可能								
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 命中判定+1D ダメージ+SL								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定	-	
効果: 回避判定[SL+2]								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 錬金術関係の事柄を知っているかどうかの知力判定に+1D								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 行動値+1								

☆メインプロセス
 ・ムーブ【クイックアクション】
 →マイナー【シュアショット】
 →【エクシードショット】 命中/攻撃
 →メジャー【ワイドアタック】 4D+7/2D+25 (16) 10m {範囲}
 →【ピアシングストライク】 4D+7/3D+25 (21)

・マイナー【エクシードショット】
 →メジャー【ワイドアタック】 3D+7/2D+24 (4) 10m {範囲}
 →【ピアシングストライク】 3D+6/3D+24 (9)

・マイナー【シュアショット】
 →メジャー【ワイドアタック】 4D+7/2D+5(8) 10m {範囲}
 →【ピアシングストライク】 4D+7/3D+25 (13)

・武器攻撃 3D+6/2D+4

☆切り札
 インタラプト(1/シナリオ) スキルを打ち消す
 カウンターショット(1/シナリオ) 命中判定に勝利すれば攻撃を無効

HP/MP 50/44
 防御 3/3

