

キャラクター名
弓シュー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6	6	27 + 2	4
体	5	敏捷度	9	7		25 + 1	4
		筋力	9	6	12	32	5
心	7	生命力	5	6		16	2
		知力	10	5		22	3
		精神力	6	4		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11	エンハンサー	6
プリースト/ルロウド	2	バード	1
フェアリーティマー	2	アルケミスト	5
マギテック	1	アーティザン	6
スカウト	7		
レンジャー	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
狙撃	1-293p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	11	15	15	16	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾			16		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンボウ 射程60m	2H	19	1	2d+ 18	10	22	60										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 17	12	17	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ -2	11

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
34

装備品	説明
頭 アーティザンハット	
耳	
顔	
首	
背中 補充の矢筒	
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 アーティザンシューズ	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	ヴォーパルウェポン
マッスルベア	クリティカルレイ
オウルビジョン	イニシアティブブースト
ガゼルフット	誤射防止
デーモンフィンガー	防護点増強
ジャイアントアーム	機先の運び
以心伝心	浮遊盾
高所攻撃	
魔法指示	
遠隔指示	
人馬一体	
姿勢堅持	
超高所攻撃	
パラライズミスト	

その他メモ	自動失敗
34回成長 (7,6,6,6,5,4)もしくは(9,7,7,6,4,1)	チェック
経験点+6万2千 12万G 名誉点900 7レ`x15	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟

