キャラクター名
シャン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	21歳
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	90				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10			22	3
		敏捷度	12	1		25	4
体	1	筋力	3			4	0
		生命力	12			13	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	13			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
レンジャー	3		
セージ	1		

戦闘特技			
スローイング	2-228p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	5	1
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン *10 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 4	11	1	1										
マレット *3 射程10m 1つ20G	1H投	1	1	2d+ 5	11	1	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「シャンはちっちゃくないよおっきーよー！」「そりゃ色も耳も目立たないけどーでもシャンはシャンだし」
シャン・おねぇちゃん・おにぃちゃん

どっかの大陸で暮らしていたが家が燃えて家族バラバラに
双子の兄がいるとかいないとか
年下にもおねぇちゃんおにぃちゃん　兄曰く「需要ある」だとか

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
◆冒険道具類◆	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
《インク・羽ペン》	○□□○□□
羊皮紙（5枚一束）	○□□○□□
	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
◆消耗品◆	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
救命草	○□□○□□
	○□□○□□
◯ポーションボールx7	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□

所持金 971 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10