

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | アコライト | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | バード | Lv.1: | バード | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 20 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 無目的 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 10 | 10 | 9 | 11 | 9 |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 3 | 4 | 4 | 5 | 4 |

| | |
|------|----|
| HP | 30 |
| MP | 36 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 5 | 7 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 5 | 7 | 8 |
| 総計(左) | | | 4 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | 4 | 0 | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | m |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

現在重量: 0
 最大重量: 9
 所持金: 500
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|-----|----|------|------|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 1 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | | ダメージロールの直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象が受ける予定のダメージを0に変更する。1シナリオに1回使用可能。 | | | | | | | | |
| インポーク | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象に魔術を使用し、対象が行なう回避判定に+1Dする。【クリティカル】コスト0 | | | | | | | | |
| シルバリィソング | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: 呪歌判定に+1Dする | | | | | | | | |
| アンセム | 1 | 6 | メジャー | 20m | 範囲 | 呪歌 | | |
| 効果: HP回復判定を行なう。対象に呪歌を使用し、【HP】を[3D+CL+×2]点回復する。【クリティカル】ダイス増加 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

所持品