キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃
腕		リフレックス		オート			1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１、移動妨害無効
脚		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたとき、基本パーツーつ破壊して白兵肉弾ダメ+1
				オート			
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂時攻撃出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	他姉妹と同じ敵に攻撃したら出目+1ダメ+1
サブクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃での切断判定出目-2