

キャラクター名  
アニータ・スージー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	16歳
メインクラス	タナトス	暗示	No,08 反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	35

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
No.07 孤立	同じが着、貴方を遠ききに、くすくす笑っている光景。何がなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。
No.48 ひきこもり	外は恐ろしい、皆が貴方を痛つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外は怖い。部屋に戻りたい。
No.00 最終戦争	
No.40 土の臭い	
NO.01 青い空	
No.53 一人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	1	4
変異	0	0	0
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イルミ	保護	3 ①②③④⑤	
エリー	保護	3 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自信	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自信	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		優雅		オート	なし	効果参照	貴方はバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹一人(自身以外)を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした時に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してもよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してもよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹一人と互いに対話判定を行ってもよい
胴		写真		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
腕		スパイク		ダメージ	1	0~1	移動妨害1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。