

キャラクター名
ウォーレッド

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	9	経歴	のめり込む趣味がある		
経験点	3940		憧れる冒険者がいる 田舎で育った		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	6		27 + 1	4
体	5	敏捷度	3	1		21	3
		筋力	9	1		15	2
心	5	生命力	11	4		20	3
		知力	9	10		24 + 1	4
		精神力	9	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マジテック	8		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技	
武器習熟A/ガン	1-281p
ターゲットィング	1-280p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
鷹の目	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
魔法指示	
遠隔支持	
探索指令	
騎獣の献身	
特殊能力開放	
姿勢堅持	
パラライズミスト	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	12	11

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
語らざるネームレス <small>射程50m,装填数1,ダメージ+4 アビスカース『我慢できない』</small>	2H	15	3	2d+ 17	9	19												
サーペンタインガン <small>射程10m,装填数3 活性弾装填</small>	1H	1		2d+ 13	11	13												
アルケミシューター				2d+ 0		0												
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 16

MP
44

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	DG
顔	狩人の眼
首	勇者の証(心)
背中	マジスフィア大
右手	器用指輪
腰	マジスフィア中
足	バレットポーチ
その他ウエポンホルダー改 20発通常弾4発活性弾	

装備品	説明
左手	知力指輪

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表: 最強の存在になる為/家族を全て失ったため	□□□□⑤
■人物像 無表情気味のシャドウの男性。何を考えてるかわからない顔と第三の目も合いあまって威圧感があり人に避けられる。困ってる相手の頼み事ならなんでもかんでも引き受けようとするユークリッドにたかる、ただ働きさせようと目論む依頼人に対する防波堤その2。(その1は依頼人の財務状況や本当に助けが必要かの困り度を推測してくれるエフィメラ) 性質としてはあらゆる自身の強化に余念がない求道者である。ヴァニエールまで来て10数年にもなるのに、いまだに自身に合う魔剣を見つけられないことを歯がゆく思っている。(いくら強くてもHO3の魔剣のようなものはごめんだが) 彼としては魔剣に使われる立場に置かれるのは本末転倒のようなものなので、互いに高め合えるような対等な関係が築ける魔剣を求めているらしい。 おおよそまともな思考と思想を持ち合わせており、好意を持てば親しくもなるが、ユークリッドとHO3に関しては意識的に1歩引いた距離感	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

