キャラクター名: ラール・アドミ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴	2-2-1　異種族の町で育った		
経験点	0		3-5-4　魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			3-3-6　己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11	1		17	2
		敏捷度	3			8	1
体	6	筋力	7	2		15	2
		生命力	8	1		15	2
心	10	知力	10			20	3
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ユリスカロア	4		
セージ	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣Ⅱ：烈火	
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100

名誉点 所持 0 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラーアーマー		15		6
盾	ラウンドアーマー		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	3	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 戦旗槍　能力と値段は修正済み	1H両	15	-2	2d+ 2	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5230 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 3	8

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	ユリスカロア
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼少のころ、生まれた村が蛮族に襲われ村の近くに表れていた魔剣の迷宮に逃げ込んだ。

しかし、迷い込んでします。運よく出られた先は自分の知っている場所ではなかった。
運よくシャドウのに拾われ、そのままそのシャドウの村で育てられる。

その村でユリスカロアの教えに触れる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟