

キャラクター名  
大森 新

プレイヤー名

|        |       |    |      |         |      |      |
|--------|-------|----|------|---------|------|------|
| シンドローム | ハヌマーン |    | ワークス | UGN支部長C | カヴァー | 高校生  |
|        | ハヌマーン |    |      |         |      |      |
| オプション  |       |    | 年齢   | 17      | 性別   | 男    |
| 覚醒     | 渴望    | 衝動 | 嫌悪   | 初期侵食率   |      | 32 % |
| 出自     | 犯罪者の子 | 経験 | 喪失   | 邂逅      | いい人  |      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2   | 1    | 3    |    |     | 6   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 30 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神     |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC     | 6  |    | 交渉     |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志     | 3  | 1  | 調達     | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:裏社会 | 2  |    | 情報:UGN | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識:    |    |    | 情報:    |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品   |  |
|-------|--|
| 思い出の品 |  |
|       |  |
|       |  |
|       |  |
|       |  |
|       |  |
|       |  |
|       |  |
|       |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス               |         |         |    |    |
|-------------------|---------|---------|----|----|
| 対象                | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 起源種               | P       | N       |    |    |
| 伊波 光宗 (いなみ こうしゅう) | P 友情    | N 猜疑心   |    |    |
| 宇井 時雨             | P 友情    | N 隔意    |    |    |
|                   | P       | N       |    |    |
|                   | P       | N       |    |    |
|                   | P       | N       |    |    |
|                   | P       | N       |    |    |

最大財産P: 8    残り財産P:

| スキル名                          | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象   | 判定 | 制限     | メモ |
|-------------------------------|----|------|-------|----|------|----|--------|----|
| ワーディング                        | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン  | 自動 | -      |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化            |    |      |       |    |      |    |        |    |
| リザレクト                         | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身   | 自動 | ↓100   |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                |    |      |       |    |      |    |        |    |
| サイレンの魔女                       | 7  | 5    | Xジャー  | 視界 | シーン選 | RC |        |    |
| 効果: 攻撃力+LV*3 装甲無視             |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 援護の風                          | 7  | 2    | オート   | 視界 | 単体   |    |        |    |
| 効果: 判定D+LV                    |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 疾風迅雷                          | 3  | 3    | Xジャー  |    |      | シ  | シLv    |    |
| 効果: ドッジ不可                     |    |      |       |    |      |    |        |    |
| スピードフォース                      | 1  | 4    | 仁     |    |      |    | ピュア    |    |
| 効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なえる   |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 波紋の方陣                         | 2  | 3    | オート   | 視界 | 単体   |    | R1/80% |    |
| 効果: 対象が受ける(予定の)ダメージを-[LV+1]D点 |    |      |       |    |      |    |        |    |
| ウィンドブレス                       | 1  | 2    | オート   | 視界 | 単体   |    | リミット   |    |
| 効果: 《援護の風》を使用した判定の達成値+[LV×3]  |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 真義感知                          | ★  |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |
| 効果:                           |    |      |       |    |      |    |        |    |

「こんなところで油売ってる暇はねえんだよ。 さっさと片付けんぞ。」  
「光宗…… お前が死んだってのは嘘だったのかよ……」  
「暑しいって？ ハハ、俺はどうでもいいけど、他人にとっちゃあ気分がいいもんでもねえからこうやって隠してんだよ。見てえなら見せてやるけど。」  
「勉強？ ンなもん教師の言ってること聞いて適当にヤマはってりやそここの点取れっだろ。どうせ任務で都合がいいから通ってるだけだしよ。」  
「時雨とはまあ、訓練時代の馴染みだ。なんつうかまあ…… おせっかいだけど、不思議とそれが嫌じゃねえんだよな。」  
あん時、光宗と時雨と三人で過ごせて、確かに救われる部分はあったから…… って、あー、今のなし。ガラじゃねえわ。」

父は元々やくざだったが、組にとって不利益をもたらしたため、勤当された。母親は、父親の起こした事件が原因でやくざに殺された。母親が亡くなった8歳の頃から父の犯罪の片棒を担ぐことになり、窃盗から枕までやれることは何でもやった。それも、失敗したり怖気づいてしまったりすると、必ず父から暴力を振るわれ、食事を取り上げられてしまうからであり、言いつけを守ると手当をしてくれたり、いい食事を与えてもらえたりしたため、いやでも手伝うことはやめなかった。10になる年のある日、大きな仕事を失敗し、そのせいでかつてなく激昂した父親の暴力から逃れようとして力を望んだ結果、覚醒。その場で父のことは殺してしまっている。また、覚醒の経緯から、父親の言いなりで犯罪に手を染めてきたと思っていたが、結局自分も人を傷付ける側の人間で、父親の暴力的な面を受け継ぐ最低な人間だと思っているが、そのお陰で心を痛めることなく任務につけているのであればくそみたいなおやじだけどもミリくらいはためになつてくれたかな、と思っている。その後、児相が保護し、児童養護施設に入所していたところ、どこからかオーヴァードに覚醒したことを聞きつけたUGNに保護された。

そこで出会った光宗と時雨と三人でよくつるむようになる。この出会いを機に、自分は世界にとって不要なものだと思っていたのが、少しは存在価値を認められるようにはなってきた。中学に上がるタイミングでUGNの訓練所を出て、チルドレンとして働き始めてからは、時雨とは別れ、光宗と新とは同じ支部に配属された。