

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-18000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11			20	3
体	14	敏捷度	3			12	2
		筋力	6	1		21	3
		生命力	4	6		24	4
心	7	知力	11	2		20 + 2	3
		精神力	11	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	11		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	5		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
多機能ブラックベルト	20
名誉点 所持 140 /合計 160	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-3 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔神の大型容器	○□□○□□
悪魔の印	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax2	○□□○□□

所持金		170	預金・借金	
		G	G	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ -3	13	57
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	13	35	
		2d+	15	2d+	
			14		

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品+1
背中 ウェポンホルダー	武器を背中に保持できる。
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 立ち寝のレギンス	気絶、睡眠時に転倒しない
その他ウェポンホルダー	武器を背中に保持できる。

装備品	説明
左手	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜