キャラクター名: カルラ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	80		命を救われたことがある		
			体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16			20	3
		敏捷度	1	1		6	1
体	11	筋力	6	1		18	3
		生命力	8			19	3
心	5	知力	5	1		11	1
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	4	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ベク・ド・コルバン	振2H	20	-1	2d+ 5	10	7	40										
ベク・ド・コルバン	突2H	20	-2	2d+ 4	10	7	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 １８０ G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

捨て子であり、空腹で餓死しかけていたときに、町の刀鍛冶の師に拾われる。
それ以降、鍛冶の修行をしながら、ハンマーの使い方を覚えていく

だが、雑な性格で、何をやっても大雑把になってしまう
右腕に謎の痣があり、生まれた時からあるらしい。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟