

キャラクター名
梵天

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	??
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
y 22 競争	
y 92 融合	
配布 天下人	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	3	5
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロラン		3 ①②③④⑤	
極光		3 ①②③④⑤	
狂骨		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【龍の威厳】		オート	なし	自身	(責任感)発狂状態の未練を持たない場合全ての行動に+1
ポジション		【法螺貝】		ラピッド	2	★	(号令)舞台上にいる自分を含めた仲間全員、攻撃マニューバをラピッドとして使用可能。
ポジション		【兄貴肌】		オート	なし	自身	記憶の欠片分しか対話判定できない
メインクラス		【鬼神の華】		オート	なし	自身	(狂鬼)肉弾攻撃判定出目+1
メインクラス		【酒好き】		オート			(歪曲)変異3を取得。きもちいくすり
メインクラス		【龍の気まぐれ】		オート	なし	自身	(怪力)肉弾・白兵ダメージ+1
サブクラス		【羽織り】		オート			(時計仕掛け)改造3を取得。ホッパー
頭		【脳味噌】		オート			(のうみそ)最大行動値+2
頭		【龍の眼】		オート			(めだま)最大行動値+1
頭		【鬼の牙】		アクション	2	0	(あご)肉弾攻撃 1
頭		【酒と盃】		ダメージ	1	自身	(きもちいくすり)ダメージを受けた際、任意の未練から狂気点①1。
頭		【鬼の角】		オート	なし	自身	(おおつ)大成功が出た場合射程0に連撃1か転倒を加えていい。
頭		【逆鱗】		オート	なし	自身	(リミッター)BP中に破損した場合、最大行動値+2
頭		【戦闘狂】		オート	なし	自身	(カンフー)最大行動値+1
頭		【陣営策略】		ラピッド	0	0	(発動)自身には使用不可。移動1
腕		【拳】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		【腕】		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		【肩】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【戦の心得】		オート	なし	自身	(エナジーチューブ)最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツをひとつ損傷。
腕		【彼岸花の刺青】		ジャッジ	0	0	(ほとけかすら)支援1もしくは妨害1
胴		【鬼髓】		アクション	1	自身	(せぼね)次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		【腸1】		オート			(はらわた)
胴		【腸2】		オート			(はらわた)
胴		【龍の鱗】		オート	なし	自身	(しんぞう)最大行動値+1
胴		【名刀・荒切】		オート			家系に伝わる名刀
脚		【龍の鉤爪】		アクション	3	0	((にくへび)肉弾2+連撃2。1度だけ振り直し可。
脚		【龍骨1】		アクション	3	自身	移動 1