<u> </u>														٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
滝夜 紗南	(たき	きやし	<b>,</b> ゃな	)											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
														効果	果:			非オー	ヴァード	のエキスト	·ラ化			
  シンドロー <i> </i>	,	オルクス				ワーク	スレネ	マゲイド	ビーイ	ングC <b>カヴ</b>	ァー情報屋	<ul><li>情報屋(なんでも屋)</li></ul>			リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
		ノイマン				年齢	20	20代前半(人間体)			311	<i>+</i> rl		効!	₹:					HPで復活				
オプショナル	ν						<b>p</b> 20	イト的オ	F(入I	引体) <b>性</b>	51)	なし		┧┝	ヒューマンス゛ネイハ゛ー	1	_	常時	至近	自身	自動	RB		
覚醒		無	知	知		י	劯	破壊		初期侵1	率	40		% 効!	具:					個/侵蝕率				
出自		孤独	はな魂	:魂 経験		・ 仲間との接		·····································			好敵手		1 <u>L</u> .	<u> </u>	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB			
		1/4/1/1	4,0,298		小工小人	11,5,000					7.5 1.57. 5		効果	* *	TE	3		明判定の通	E成値+[Lv → 出仕					
	基基	本値	ワーク	ノス ボ・	ーナス	ス 成	長	他修.	正	能力値	HP		29	Zhi	<u>力場の形成</u> <sub>果:</sub>	5		セットアップ°	<u>│ 祝乔</u> 攻+[L	単体	自動	-		
肉体	(	0	0		1					1	行動値	i 📗	9		<u>* ·                                     </u>	2	2	メシ゛ャー	- ス <sup>+</sup> [[		T _	シント゛ローム		
感覚		1	0		0					1	(非装備民	<del>\$</del> )	9	⊅h!	R:				 C値「-L v	 」(下限7)		ארם אלל		
精神		4	1		2					7	戦闘移	_	14		<u>ト・</u> 大地の牙	10	1	メシ゛ャー	視界	-	対決	_		
社会		3	0		0					3	全力移動	助	28			10	'		1	⊥ stはドッジ□				
肉		k l			感覚			精神			社会			٦ أ```	<u>.</u> └スキルフォーカス	3	2	X5, 4-		_	_	_		
技能	SL	修正	括	技能	SL	修正	技		SL	修正			修正	効果					 合わせた¥	   定達成値-	⊥ ⊦[Lv*2]			
白兵			身	撑			R		8		交渉	1		1	要の陣形	2	3	メシ゛ャー	_	3体	_	シント゛ローム		
回避			矢	1覚	1		意	志	1		調達	1		効果	具:			'	対象を	3体に		'		
運転:			芸術:				知識:			情	報:UGN	1		11	振動球	7	3	メシ゛ャー	視界	_	対決	100↑※		
運転:			芸術:				知識:	知識:		情	報:			効!	果:				攻+Lv/¾	麦甲無視				
運転:			芸術:				知識:			情	報:			┧┕	縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	-		
運転:			芸術:		知識:	識: 情		報:			効!	具:					移動,離脱豆							
運転:			芸術:					知識:		情	報:			┙┕	不可視の領域	1	_	メシ゛ャー	1	LV*1000m^:		-		
武器・コンボ   能力   命中値   G値   攻撃力   射程   メモ														7  効!	具:			最大[LV*10	)00]平方r -	nの場所を	隠蔽できる			
				R C 7r+14						 ]Iン不可 対象	不可 対象はドッジD-1個		<b>a</b>											
(59↓)0+1+2+3+4			R C 7r+14			3				司Iン不可 対象はドッジD-1個			効果	<b>杲</b> :		I	T			1				
(100)0+1+2+3+5			R C 10r+16				42 @7/単体/侵蝕=1			侵蝕=11/同I)	/同エン不可 装甲無視 対象はドッジD-1個			<b>a</b>	<b>.</b>									
(100)0+1+	+4+5	RC	10r+1	6	4	-2	@	7/3体/(	曼蝕=14/同I)	下可 装甲無視 :	対象はト	゛ッジD-1イ	1 効! 固 効!	₹;			T			T				
防具	-		価格	装甲		)E\$ /=	動			Х	_			_   	 杲:									
PJ <del>z</del>	₹		шпн	衣竹		20世 1.	到			^				┪늘										
															基本設定 ブシャドクロのレネビ(オリジン	: レジェ	ンド)							
											0		・一人称「俺」 ・性格:溌剌としている、やや無邪気、仲間の死を悼む気持ちは持っている											
<b>附</b> 持品															ナリジンの姿:巨大な髑髏	AV. 1111PJ	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	(1) C (10) C (1)	. •					
コネ:情報屋 ロイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費											カイ	_   . u	GN武上支部に協力している											
						対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費							タス間		・オーヴァードとして覚醒後、時折UGNからも依頼を受けている ・基本はどこにも属さないイリーガルのようなもの									
メモリー:	J ー : 真神 瀬那       Mo22 「駐者リンカーネーション)」 P       N         伊比津美摘(いぴつ みつみ) P       友情 N 憐憫									_  ·悄	- 情報屋もしつつ、殺しも行っている - 「基本的に他者を慮ることはないが、コバルトプランの後は少しだけセナちゃんにゴメンねと思っている													
												$\exists$												
							ローザ・バスカヴィルP 好奇心 N 憤懣								■戦闘スタイル:  ・大地に眠る死霊たちを操り大地を揺るがし攻撃する『死霊傀儡(しりょうかいらい)』									
								天岸真琴 P 誠意 N 不安						41	■過去設定									
							H	P N						7 2	そこは戦場だった。弓矢が飛び交い血しぶきが舞う。人の肉、腕、足、切り落とされた首が宙を舞う。									
							$\parallel$	P N							)匂いが鼻をつき吐き気がする。 ፪で死んだ者はまだ幸福であった。				うた。					
							۱ <u>⊨</u>								誰も助けなど来ることもないその場所で息絶えるまで足掻くこともできなかった。 吐き捨てられ埋葬されることもなかった骸たち、その怨念、武者達の成れの果てがオレだった。									
								最大財産P: 8 残り財産P: 6							in とられば録されることもなが iシャドクロ」、妖怪呼ばわりさ				C13.73	J 1C J 1C0				