

キャラクター名
ヴィールカ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	19

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
44：鏡台	鏡に映る自分の顔…がんばってきれいしようとして、初めて口紅を塗った時、いつもと違う髪型にした時、化粧を始めた時…あても、今のあなたは死体の顔。代わりにきく人形の顔…
47：嫉妬	妬ましい妬ましい…あなたはあんなに不幸だったのに。どうしてみんな笑っているんだろう…幸せなんだろう。妬ましい、妬ましい。何より、あの時のまだ幸せだった自身が今は妬ましい
α11：二人きり	そこには二人しかいなかった。あなたと、そしてモラー人。ずっと抱え、抱きしめ合って、相手の体はいつしか冷たくなっていく、あるいはあなたの体も。モラー人は、目を覚まさなかったのか？

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	2	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロシカ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		*歪んだ жемчуг		オート	参照	自身	無茶 コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてもよい
メインクラス		*割れた чашка		オート	なし	自身	無敵 攻撃判定・切断判定の出目全て+1される。ただし、バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたに任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
メインクラス		*матрёшка		ラピッド	0	自身	死に続け 損傷している基本パーツを1つ修復する
サブクラス		*Катюша		ラピッド	1	自身	集中 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
				オート			
脚		ほね1		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね2		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		* “нож”		アクション	2	0~1	単分子繊維 白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		*丈夫な体		ダメージ	2	自身	棺桶 防御2。戦闘終了時に破壊されていなければ、損傷した任意の2パーツ修復/歪曲
頭		*故郷の踊り		オート	なし	自身	カンフー 最大行動値+1
胴		*Баба-Яга		オート	なし	自身	やせぎす BP1判定1回「妨害」無効化
腕		* “вилка”		アクション	3	0	毒針 肉弾攻撃3
胴		*凍てつく魂		オート	なし	自身	しんぞう 最大行動値+1