

キャラクター名
狂骨

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	?
メインクラス	バロック	暗示	人形
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
γ92：融合	あまりにも不自然な記憶の数々、ちらほら思い出せるあなたの記憶はいつか矛盾している。これは明らかに2人以上の記憶が混ざっている。自分は一体誰なんだ？
γ94：疫病神	周りの人々が死んでいく。家族が、仲間が、敵が、そして世界まで。それでもあなたは生き延びた。孤独になって死んだ。今の仲間には死なないでいてくれるだろうか。
配布：天下人	貴方は生前、天かをとったことがある。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口ラン		3 ①②③④⑤	
梵天		3 ①②③④⑤	
極光		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		*歪なる神仏		オート	なし	自身	戦闘人形：あなたはメインクラスのスキル(特化スキルを除く)を1つ獲得してよい。
ポジション		*巢食う憎悪		オート	なし	自身	競争心：他の仲間が攻撃判定に大成功した場合、その攻撃判定に大成功したドールへの未練に狂気点1点を加える/ブライド
ポジション		*忿怒相/ふんぬぎょう		ダメージ	効果	自身	業怒：自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		*鉄折りの御力		オート	なし	自身	怪力：肉弾攻撃、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		*六神通		オート	なし	自身	心化宣言：あなたが使う、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用回数に1.5倍させてよい。ただし、その際に「魂断」「暴動」「運動」「全体攻撃」の効果はなくなる/空想
メインクラス		*人成らざる御業		オート	なし	自身	狂鬼：肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		*火口光		オート	なし	自身	歪極：このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復する事も可能である。
サブクラス		*戦場の鬼神		オート	なし	自身	死神：白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		*容貌魁偉		オート	なし	自身	時計仕掛け：このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復可能することも可能である
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた1		オート			
胴		はらわた2		オート			
				オート			
脚		ほね1		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね2		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		*五眼		オート	なし	自身	カンフー：最大行動値+1