キャラクター名

マリエル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
恋の華	
笑顔	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		写真		オート	なし	なし	たからもの
ポジション		お姫様		ダメージ	なし	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。他の姉妹1体のアクションのコストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける。1Tに何回でも使用可能
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツ一つを修復する
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを一つ、再使用可能にする
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパーツ終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい
胴		おとこのこ		オート	0	自身	対話判定において判定出目+1してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化