キャラクター名
シャルル・フィ・アール

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	17
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	30	30	8	21	9	6
ボーナス	5	10	10	2	7	3	2
クラス修正	1	2	2	0	3	0	0
他修正							
能力値	6	12	12	2	10	3	2

HP	169
MP	128
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	斬滅環	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手	フラッシュウィップ	至近	-3	20	0	0	0	-2	0
頭部	ブラッディベレー[S1][抵抗:スタン]		2	3		3			
胴部	ストライダークローク				2	9		3	2
補助	バトルバックラー		2		1	7			-1
装身具	豪傑の証		1			5			
能力値			12	0	12	0	3	22	11
スキル	スペシャライズ、バトルステップ、ラピッドハンド、ボーパルアーツ、ゴッデスブレス		4	37	6				
その他	ニンブル、所持品		2	4			2	4	
総計(右)			22	55	21	24	5	27	12 m
総計(左)			20	64					
総計(両)									
ダイス数			4 d	8 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	耐毒符
ベルトポーチ	毒消し
異次元バック	
ポーションホルダー	陸マグロ
ハイHPポーション*4	シースベルト
ハイMPポーション*6	ダンシングナイフ
理力符《火》《風》*2	風折りの刃
炎熱の砥石	ダウンバゼラート
風読みの羽	飛影刃
漆黒の星	パリ―ダガー
ジェミニカード	

現在重量： 24		
最大重量： 29	所持金： -420920	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 短剣・鞭を装備時、両方の武器を[装備部位:双]の一つの武器として使用する								
ニンブル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 行動値+3する								
プレドミナント	1	-	パッシブ	-	自動	-		
効果： [種族:妖魔,魔獣.魔族]に対する武器攻撃のダメージに+4								
アームズマスタリー《短剣》	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 短剣を使用した攻撃の判定ダイス+1D								
スペシャライズ《短剣》	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 武器種から一つ指定。指定した武器を使用した命中判定の達成値に+[SL]、ダメージに+[SL]する								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 攻撃の判定に+1D、ダメージに+[SL]D								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定のダイス+1D								
ストライクスロー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射攻撃のダメージ+[SL*4]、射程+10m								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 《ステップ:~》の効果中、命中判定・ダメージ・回避判定に+[SL]する								
スレイヤー《妖魔》	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [分類:妖魔]に対するダメージ+[SL*4]								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【敏捷】判定に+1Dする								
ボーパルアーツ	5	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果： 攻撃のダメージに+[SL*5]する								
ダガーアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双	
効果： 回避判定の達成値に+[SL+2]する								
ツインフェンサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣、双	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする								

「シャルル…妖魔ハンターだ。妖魔が出るって聞いたから、ここに来たんだが……人造生物も出ると聞いてな……今から帰ってもいいか？」

妖魔を倒したがるヒューリン。昔、神に「妖魔を殺すことが貴方の使命である」と告げられてから、妖魔を倒すために冒険者になった。妖魔への深い知識があり、どういった方法であればそれらを傷つけることができるかを理解している。
何らかの命令を全うするために動いているが、そのような内情は表に出さない。
カッコいい物・人が好き。
戦いで満足のいく結果が得られるとナイフを回す癖がある

キャラクター名
シャルル・フィ・アール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイレントキル	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*4]する								
ステップ《ファイア》	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： シーン中、攻撃のダメージに+[SL*3]する								
ステップ《ダーク》	3	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果： シーン中、回避判定の達成値に+[SL*2]する								
クイックステップ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果： 《ステップ:~》二種を同時に使用できる								
クイックシフト	2	4	イニシアチブ	-	自身	自動	SL/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 自分の右手と左手に装備している武器を、携帯品に存在するものと入れ替える								
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動		
効果： 《バタフライダンス》1で取得可能。シーン中、武器攻撃の命中判定と回避判定に+1Dする								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃の対象のリアクションに-1D								
ハイドコート	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 隠密状態になる。敵キャラクターとエンゲージしていても隠密状態となることができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。二体以上を対象にとった場合、ダメージ+[SL*4]								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を二回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費せず、同じ対象に行っても、別の対象に行ってもよい								
ハードヒット	3	10	DR直前	-	自身	自動	隠密,SL/ｼｰﾝ	
効果 :武器攻撃のダメージに+[SL*10]する。このダメージはスキルやアイテムの効果で軽減できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ディテクト	1	8	判定の直前	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 回避判定の直前に使用する。その判定で[6]が一個でも出た場合、その判定はクリティカルとなる								
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動	盾非装備	
効果： 回避判定と同時に使用する。達成値に+[SL+2]する								
アボイドダンス	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果 :回避判定と同時に使用する。その判定の達成値に+[SL]する。また、この回避判定に成功したとき、5mの移動あるいは離脱を行える。封鎖されている場合は不可								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象がパッシブ以外のスキルを発動した時に使用できる。その発動は無効になり、持続もしない。								
アサシネイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果： クリティカル時、ダメージに+【敏捷】する								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 対象に武器攻撃を行う								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：								
トレーニング:敏捷	1		パッシブ					
効果： 敏捷基本値に+3する								
トレーニング:器用	1		パッシブ					
効果： 器用基本値に+3する								

キャラクター名
シャルル・フィ・アール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:感知	1		パッシブ					
効果： 感知基本値に+3する								
イービルノウリッジ	1		パッシブ					
効果： 邪神や妖魔、魔獣、魔族に関する事柄についての【知力】判定に+1D								
フェンサーⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	自動	シーフ	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[その攻撃の対象の人数]Dする								
グローヴィスフレイム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【魔法防御力】に+2する。あなたは火属性になる								
ゴッデスブレス：武器	1		パッシブ					
効果： 選択した攻撃のダメージに+2する								
レジストイービル	1		パッシブ					
効果： [分類:妖魔、魔獣、魔族]に対するリアクションに+1する								
トレーニング:筋力	1		パッシブ					
効果： 筋力基本値に+3する								
フェイス:アイン	1		パッシブ					
効果： [種別:妖魔]に対する攻撃のダメージに+4								
フェンサーⅡ	1	F1	判定の直前	-	自身	自動	シーフ	
効果： リアクションの判定の直後に使用する。リアクションの判定に+2Dする								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象が[タイミング:メジャーアクション]で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。そのスキルに対する回避判定に+2Dする								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 【最大HP】に+[CL]								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								