

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	6	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	0		未だ叶わない夢がある 目標としている人がいる (いた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	3		19	3				
体	9	敏捷度	7			14	2	プリースト/グレンダール	5		
		筋力	11	2		22 + 2	4				
心	10	生命力	6	4		19	3				
		知力	6	3		19	3				
		精神力	9	1		20	3				

戦闘特技		IB31	p		p
武器習熟A/メイス		IB31	p		p
魔力撃		IB39	p		p
魔法拡大/数		IB39	p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 50 /合計 50	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ポールメイス	2H	23	1	2d+ 10	12	11	43										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
々	○□□○□□
消魔の守護石x5	○□□○□□
	○□□○□□

テント4人用	○□□○□□
	○□□○□□
武器詰め合わせ	○□□○□□
ウマウマ	○□□○□□
宿	○□□○□□
所持金 9116	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 6	7	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手 剛力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>グレンダールを信仰する神官戦士にして武器職人。始まりの剣を己の手で打つ事を夢見ている。そのために村の鍋や包丁の修理で小遣い稼ぎをする傍ら、武器職人として腕を磨いている。鍛冶の神であるグレンダールへの祈りは欠かさない。</p> <p>優れた素材は険しい場所にある。始まりの剣を打つための素材は、それこそ前人未踏の難所にあるだろう。そのため戦士としての技能も磨くべく修行に励んでいる。</p> <p>大切なのは義理と人情、心意気。細かいことは気にしないが、鍛冶に関しては神経質。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑱</p> <p>○□□□㉔</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉜</p>
<p>一般技能</p> <p>武器職人 5</p>	