_厂 キャラクタ・		□ プレイヤー名							スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
小倉川 亜洲									ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-						
													効果:		•		非オー	-ヴァード	のエキスト	- ラ化		
シンドローム ソラリス ワークス					-クスト	ス FHエージェント							リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
								効果:					コスト分の	DHPで復活								
オプショナル					年齢		23		1	生別	男			コンセ : ソラリス	2	2	メシ゛ャー	-	-	-	-	
覚醒	無知	知動			加虐			初期侵食率		室 30 %		効果:					判定の c	値を-Lv				
)理解 経験				凡への憧れ				逃避		+	癒しの水	2	2	メシ゛ャー	視界	-	自動	-		
出自	カ埋解 カロスタイプ アフログ アンフロッション アンフェッション アンフェッション アンフェン・アン・ファイン アンファイン アンディア アンファイン アンファイン アンファイン アンディア アンファイン アンディン アンファイン アンアン アンアン アンアン アンアン アンアン アンアン アンアン ア				半凡			邂	逅 <u></u>			効果:				対象のHPを	₹[(Lv)[]+	【精神】]。	に回復する			
	基本値	D _/	フフーボ	_+7	,	成長	他修	īF T	能力値	НР		27	7 L	流血の胞子	2	2	メシ゛ャー	視界	_	対決	-	
肉体	空 本區	, ,	/A W	0	`	PA DA	פוטו	-	1	一 行動値		7	効果:		射撃	攻撃を行し	1、命中した場				-タス:邪毒を	5 与える
感覚	1			0					_ <u>'</u>	(非装備時	-	7	\dagger	振動球	1	3	メシ゛ャー	視界	_	対決	-	
精神	2			3					5	戦闘移動		12	効果:				[攻撃力:+l		無視の射撃			
社会	4	1		0						全力移動	_	24	\dagger	茨の輪	2	2	メシ゛ャー	視界	-	対決	-	
	·												効果:		射撃攻撃を	を行い、命	中した場合その	_				を-Lv個する
肉	肉体			感覚			精	神		衬	社会		4	帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
技能	SL 修正	. I	支能	SL	修工	E	技能	SL	修正	技能	SL	修正	効果:		回数制限(かあるエフ ·						回まで使用できる
白兵			村撃				RC	4		交渉	1			隠し味	1	-	メシ゛ャー		効果参照			
回避		矢	印覚	1			意志			調達	1		効果:				化学物質を作り					
運転:四輪	2	芸術:				知識	:	1		情報: FH	2		4	真偽感知	1		メシ゛ャー		単体			
運転:		芸術:			知識	:			情報:			効果:	対象	象の声色か	ら発言の真	偽を確かめる	。GMはう	そを見抜く	(ために[F	C]判定を必	タングラング また マイス	
運転:		芸術:			知識	:			情報:													
運転:		芸術:			知識	:			情報:			効果:						,				
運転:		芸術:				知識	:			情報:			┚┝									
武器·	コンボ	能力	命中値	G	値 1	攻撃力	射程			メモ			効果:			1	1		1		T	
2411		13075	0			~	431 <u>1</u>			, <u> </u>			1∟									
													効果:				1					T
													1 ├──									
													効果:				T	1		1	1	T
	_												<u>-</u>									
防	른	価格	装甲		避	行動			;	Χŧ			効果:									
												シナリ	オロイス→紅弁慶									
													41									
所持品												0		: ~59% 《①コンセ:ソラリス》+	《②流血の胎	1子》+《③‡	長動球》+《④茨	の輪》				
ロイス													侵蝕値	+9	(S NICTION 10			.07410//				
対象											タイ 消	、 pax+4@8 【 BS【邪毒】 2Lv*3→6点										
<u> </u>											茨の輪	→ラウンド間、命中した村	相手のダイス	.を-2								
同僚 P 連帯感 N 猜疑心											-ジロール(冒頭に数字を	入れて使用)										
父親 P 幸福感 N 隔意										d 1 0	+ 1											
紅弁慶 P 憧憬 N 脅威											回復【 2d10+	癒しの水】										
							P N							-5								
							P N						回避 1 d x									
							P N						1 " "									
)財産P:		-									
						最	最大財産P:		12	残り財産P:			 侵蝕率		.+1)							