

キャラクター名 astroID:	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	1 (起動から)
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	20000		大切な約束をしている		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2			12	2	スカウト	10		
体	11	敏捷度	12			22	3	レンジャー	10		
		筋力	6			17	2	セージ	10		
心	7	生命力	9	13		33	5	ライダー	15		
		知力	12			19	3				
		精神力	5			12	2				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	ディフェンススタンス	1-287p
ファストアクション	2123p	マリオネット	2-230p
影走り	2120p	防具習熟A/盾	1-282p
治癒適性	2122p	防具習熟S/盾	1-282p
不屈	2123p	防具の達人	3-213p
ポーションマスター	2123p	ワードブレイク	1-293p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	探索指令
騎獣強化	
HP強化	
威嚇	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
魔法指示	
HP超強化	
限界駆動	
騎獣超強化	
瞬時魔法指示	
超過駆動	
特殊能力完全開放	
八面六臂	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20 /合計 20	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	astroID:強化身体		-	10	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	10 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	10	78

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 18/13	2d+ 13	2d+ 20	2d+ 17	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由表：故郷に居られなくなって星の意思	○□□□⑤
ハマユウの花を模した金属を首に持つルーンフォーク。見た目以上に頑丈で硬い。ルーンフォークの証は右手首に付いている。	○□□□⑩
故郷の閉鎖的なメリアの集落の奥深くに佇む遺跡に眠っていた。起動するまで外見が未設定のままになっていたが、偶然見つけたハマユウのメリアを発見し、それを参考に再構成した。村は自分の事を当然ながら快く思わなかったが、外見がその村の女長の娘に瓜二つだったために殺される事は無かった。	○□□□⑮
閉鎖的な村は少女と私の追放を選択した。そしてこうなったのだからと、蛮族だらけのあの遺跡をもとに工業を起し冒険者を招き入れて発展するという方針に代わったらしい。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒